

Relazione Esercizio Rete WN (E)

Francesco Gallà, francesco.galla@edu.unito.it

1 Rete E

Master di tre tipi distinti (seppur di uguale struttura) che chiameremo $m1$, $m2$ e $m3$ e due slave (uno di struttura 1 e uno di struttura 2). Ad ogni ciclo il master sceglie in modo indipendente di quale dei due slave servirsi. Vi siano N master per ognuno dei tre tipi e $R1$ slave per la struttura 1 e $R2$ per la struttura 2.

1.1 La rete di Petri

La Figura 1 rappresenta la rete di Petri WN del primo esercizio (rete E). Il master è modellato dai posti Req, Wait, Result e dalle transizioni Build_req, Dispatch, Retrieve. Lo slave di tipo 1 è modellato dai posti Available1, S1C1, S1C2, EndS1C1, EndS2C2, EndS1 e dalle transizioni Fork, ProcessC1, ProcessC2, Join. Lo slave di tipo 2 è modellato dai posti Available2, S2, ResS2, EndS2, e dalle transizioni Recv, ProcessS2, SendRes, EndS2.

Il master può scegliere in maniera indipendente a quale dei due slave mandare le richieste grazie ai posti InBuf, InBuf1, InBuf2 e alle transizioni Choose1, Choose2, che formano un buffer composto da 3 parti, una propria del master e una per ogni slave. I risultati vengono ritornati al master su di un buffer condiviso tra il master e i due slave, modellato dal posto OutBuf.

1.2 I colori

Questa rete utilizza una singola classe di colori chiamata Master, utilizzata per distinguere i tipi di master $m1, m2, m3$. A scopo di analisi, è stata successivamente utilizzata la forma $m1..mk$ che permette di variare le tipologie di master in maniera parametrica.

La rete utilizza il color domain $\langle m \rangle$ per i posti che modellano il master e per i posti degli slave nei quali è necessario mantenere in memoria quale master ha effettuato la richiesta. Questo permette alle richieste di venire processate in contemporanea senza sovrapporsi. Per i posti propri agli slave (che non si occupano quindi di processare la richiesta), non è stato necessario utilizzare alcun color domain.

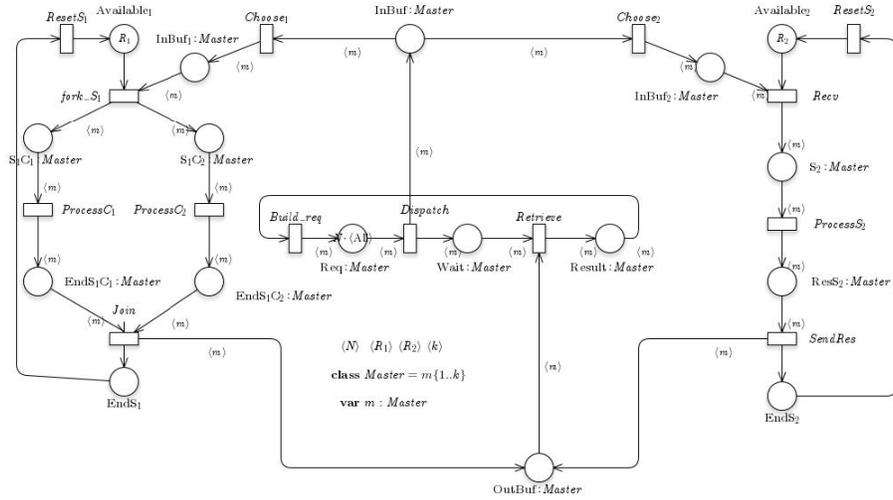


Figure 1: Modello WN della rete E

1.3 Valutazione del Reachability Graph

Le tabelle elencano la dimensione dello spazio degli stati al variare del numero di master e di slave (marcatura iniziale). Per il RG, si nota come i valori di $N = 3$ e $R1, R2 = 1$ portino a tempo di calcolo di circa 30 minuti. Inoltre ogni aumento di $R1, R2$ moltiplica linearmente il numero di 4 di un fattore 4 (in media) mentre tra $N = 1$ e $N = 2$ si riscontra un aumento di un fattore 80, mentre tra $N = 2$ e $N = 3$ si riscontra un aumento di un fattore 26. A causa dei tempi di calcolo eccessivi, non è stato possibile proseguire per ottenere un valore più preciso riguardo l'incremento del valore di N .

L'utilizzo del Symbolic RG (SRG) permette di dividere di un fattore 5 il numero di markings rispetto al corrispettivo RG, seppure la dimensione dello spazio degli stati aumenti in maniera coerente con il Reachability Graph. La riduzione dello spazio degli stati ha permesso anche una riduzione del tempo di calcolo, che rimane comunque eccessivo per procedere a successive simulazioni.

1.4 Aumentare le tipologie di master

Utilizzando una versione parametrica della classe di colori con k come parametro, è stato possibile simulare il comportamento della rete con multiple tipologie di master. $k = 3$ è il punto di partenza dell'esercizio. I valori di k sono stati incrementati progressivamente cercando di mantenere il tempo di calcolo nei 30 minuti assegnati, arrivando a un valore massimo di $k = 6$.

È stato utilizzato sempre lo stesso valore di $N = 1, R1 = 1, R2 = 1$ per evidenziare l'impatto del numero di master sulla rete.

Anche in questo caso, il numero di marking aumenta in maniera pressochè

Effetto della marcatura iniziale sul numero di markings			
N	R1,R2	Markings RG	Markings SRG
1	1	2448	524
1	2	8352	1750
1	3	17856	3752
2	1	179172	31612
2	2	950787	165378
2	3	2677328	463852
3	1	4710272	799792

Table 1: Variazione dello spazio degli stati.

lineare con l'aumentare di k . La differenza tra il numero di marking del Reachability Graph e quelli del Symbolic Reachability Graph è però notevolmente più marcata rispetto all'analisi precedente: si nota come nel RG il numero di marking aumenti di un fattore 8 mentre per il SRG aumenta di un fattore 2.

Effetto delle tipologie di master sul numero di marking		
k	Markings RG	Markings SRG
3	2448	524
4	19008	1344
5	143424	2968
6	1057536	5880

Table 2: Variazione dello spazio degli stati.

1.5 Considerazioni sulla Join

La rete E è una rete che utilizza classi di colore, pertanto le condizioni in cui una Join si verifica tra due sottoprocessi che non sono stati creati dalla stessa Fork sono le seguenti:

1. Sono presenti multiple istanze di token con lo stesso "colore", ovvero identificati dallo stesso membro della classe Master (es. $\langle m \rangle = m1$). Quindi è necessario $N > 1$
2. Lo slave deve poter chiamare Fork su più di una richiesta per volta, ovvero avere più di un token nel posto Available1 nella marcatura iniziale. Questo si verifica con $R1 > 1$

Se queste condizioni nella marcatura iniziale sono rispettate, allora è possibile che si verifichi una Join tra due processi non creati dalla stessa fork, ma che comunque apparterranno alla stessa classe di colore (e quindi allo stesso tipo di Master). Questo fenomeno è dato dal fatto che la classe Master non diversifica le richieste in maniera univoca, ma solamente in base al master che le ha generate. Pertanto lo slave non è in grado di distinguerle a sua volta.

In tutti i casi in cui le condizioni precedenti non sono rispettate, allora la Join verrà per forza eseguita tra due processi figli della stessa Fork.

Relazione Esercizio Rete WN (F)

Francesco Galla', francesco.galla@edu.unito.it

1 Rete F

Rete F: Master di tre tipi distinti (seppur di uguale struttura) che chiameremo m_1 , m_2 e m_3 e due slave, di distinto tipo ID1 e ID2, ma di uguale struttura (usare quella indicata come “tipo 1”). I master di tipo m_1 e m_3 richiedono servizio solo agli slave di tipo ID1 e i master di tipo m_2 richiedono servizio solo agli slave di tipo ID2. Vi siano N master per ognuno dei tre tipi e R_1 slave per il tipo ID1 e R_2 per il tipo ID2.

1.1 La rete di Petri

La Figura 1 rappresenta la rete di Petri WN del secondo esercizio (rete F). Il master è modellato dai posti `M_Richieste`, `M_Attesa`, `M_Risultati` e dalle transizioni `Dispatch`, `M_Return`, `Ottieni_Res`. Lo slave di tipo 1 è modellato dai posti `S1_Attesa`, `Child1/Child2`, `Fine_C1/Fine_C2`, `S1_Fine` e dalle transizioni `Fork`, `C1_Processa/C2_Processa`, `Join`, `S1_Return`, `S1_Send_Res`. Per collegare le strutture di master e slave sono stati utilizzati due buffer: uno in ingresso, identificato dal posto `Buffer`, uno in uscita identificato dal posto `S1_Send_Res`.

1.2 I colori

Questa rete utilizza due classi di colori: una classe di colori chiamata *Master*, utilizzata per distinguere i tipi di master m_1, m_2, m_3 , e una classe chiamata *Slave*, utilizzata per distinguere i tipi di slave ID_1, ID_2 . Le due classi sono divise in due sottoclassi ciascuna per permettere la differenziazione dei tipi di slave. L'utilizzo di un domain $MxS = (Master)x(Slave)$ permette di identificare le richieste in base ai tipi corrispondenti di *Master* e *Slave*. Questo dominio è utilizzato principalmente per i posti della struttura *Slave*, per evitare di perdere traccia delle richieste una volta che viene chiamata la transizione `Fork`.

1.3 Fork con Guardia

Sulla transizione `Fork` è stata inserita una guardia che permette lo scatto solo in caso il master e lo slave rispettino i requisiti dell'esercizio, nello specifico:

1. Se il master appartiene alla sottoclasse $Master_1$ (vale per m_1, m_3) allora lo slave deve appartenere alla sottoclasse $Slave_1$ (ID_1).

- Se il master appartiene alla sottoclasse $Master_2$ (vale per m_2) allora lo slave deve appartenere alla sottoclasse $Slave_2$ (ID_2).

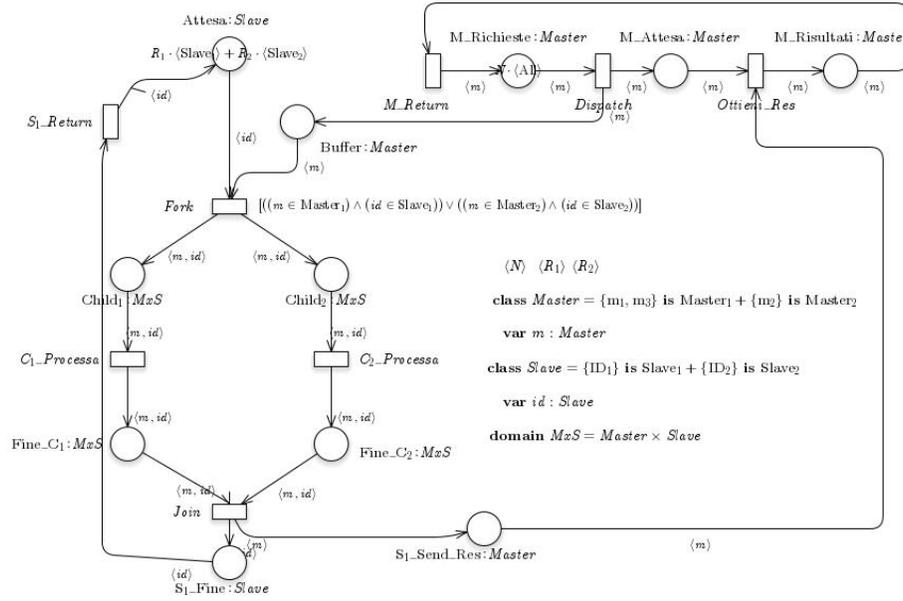


Figure 1: Modello WN della rete F

1.4 I risultati

Le tabelle elencano la dimensione dello spazio degli stati al variare del numero di master e di slave (marcatura iniziale). Il numero di markings aumenta in maniera simile sia nel caso del RG sia nel caso del SRG, considerando che l'incremento di R_1, R_2 causa un aumento del numero di marking di un fattore di circa 3, mentre l'incremento di N causa un aumento di un fattore 30. Il SRG permette di ridurre il numero di markings a circa la metà rispetto al corrispettivo RG, seppure la dimensione dello spazio degli stati aumenti in maniera coerente con il RG. L'SRG permette inoltre di ottenere tempi di calcolo leggermente minori rispetto all'RG.

1.5 Tipologie di Master

Aumentando le tipologie di master non è stato sempre possibile preservare la proporzione tra le due sottoclassi, per cui si è scelto di mantenere la seguente relazione:

$$|Master_1| > |Master_2|$$

Effetto della marcatura iniziale sul numero di markings			
N	R1/R2	Markings RG	Markings SRG
1	1	768	432
1	2	2560	1440
1	3	5376	3024
2	1	18720	9720
2	2	97696	50481
2	3	267120	137376
3	1	192000	97600
3	2	1309440	663520

Table 1: Variazione dello spazio degli stati.

I valori di N, R_1, R_2 sono costanti e fissati a 1, per evidenziare l'effetto dell'incremento delle tipologie di master sulla rete. Le tipologie di Slave sono fissate a 2.

Si nota come la crescita delle tipologie di master abbia portato ad un incremento maggiore (circa di un fattore 6) nel caso del RG, mentre il SRG ha un incremento in proporzione minore (circa di un fattore 2).

Effetto delle tipologie di master sul numero di markings		
Tipologie Master	Markings RG	Markings SRG
3	768	432
4	3840	960
5	20480	2880
6	98304	5400
7	481520	12000

Table 2: Variazione dello spazio degli stati.

1.6 Tipologie di Slave

Aumentando le tipologie di Slave si è cercato di mantenere la proporzione $|Slave_1| == |Slave_2|$ quando possibile (ossia quando erano presenti un numero pari di slave).

Anche in questo caso si è scelto di mantenere i valori $N == R_1 == R_2 == 1$ e $|Master| = 3$, cambiando solo le tipologie di Slave per evidenziarne l'effetto sullo spazio degli stati.

Come visto analizzando la variazione delle tipologie di master, il SRG si dimostra molto più compatto rispetto al RG, mantenendo uno spazio degli stati notevolmente ridotto. Si nota infatti come con più di 5 tipologie di master il rapporto tra RG e SRG è di circa un'ordine di grandezza.

Si nota inoltre come l'aumento delle tipologie di slave non abbia influenzato lo spazio degli stati quanto l'aumento delle tipologie di master.

Effetto delle tipologie di slave sul numero di markings		
Tipologie Slave	Markings RG	Markings SRG
2	768	432
3	2688	864
4	7168	1440
5	22528	2160
6	56320	3024
7	163840	4032
8	393216	5184
9	1081344	6480

Table 3: Variazione dello spazio degli stati.

1.7 Considerazioni sulla Join

La rete utilizza due classi di colori e un color domain che è dato dal prodotto vettoriale delle due classi, permettendo così una differenziazione precisa delle richieste da parte dello slave, che le utilizza come una tuple $\langle m, id \rangle$.

Per ottenere una Join tra due processi che non sono stati creati dalla stessa Fork, bisogna che siano presenti nei posti Child1, Child2 due sottoprocessi (per posto) che abbiano:

1. Lo stesso tipo di master m_i
2. Lo stesso tipo di slave ID_i

Questo si verifica solo nel caso in cui vi siano più master e slave dello stesso tipo, ovvero con $N > 1$ e $R_1 > 1 || R_2 > 1$. In tutti gli altri casi, le Join sono eseguite solo tra due sottoprocessi figli della stessa Fork.