

# MISURARE LA CREATIVITÀ: DALLA CARTA AL DIGITALE

**Una app per la misurazione del pensiero divergente**

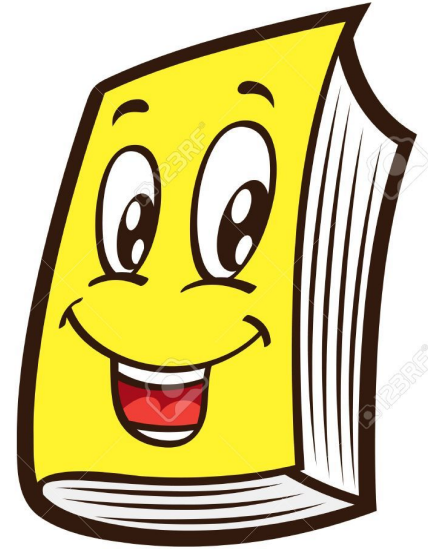
# PENSIERO DIVERGENTE



# PSICOMETRIA: COS'È

La misurazione del pensiero divergente e della creatività in particolare fanno parte della Psicometria

La Psicometria è la branca della psicologia che si occupa di misurare empiricamente le capacità cognitive/percettive delle persone, le caratteristiche della personalità, e altri aspetti della mente umana



# APPLICAZIONI ONLINE E MOBILI DELLA PSICOMETRIA

Con l'avvento del Web molti test sono stati resi disponibili online (per esempio: <http://personality.altervista.org/a.php>)

In parallelo, i dispositivi mobili hanno aperto la strada alla misurazione di molti parametri della nostra salute, inclusa la salute mentale



# CREATIVITÀ E PENSIERO DIVERGENTE

- La **creatività** è molto importante a livello personale e sociale, in quanto motore dell'evoluzione culturale, scientifica e tecnologica.
- Il pensiero **divergente** è la capacità di trovare idee e soluzioni originali, contrapposto alle soluzioni corrette e giuste del pensiero convergente









# TEST PER IL PENSIERO DIVERGENTE

I **test** per misurare il pensiero divergente sono di tipo diverso a seconda che la creatività sia espressa come disegno, testo, ecc.

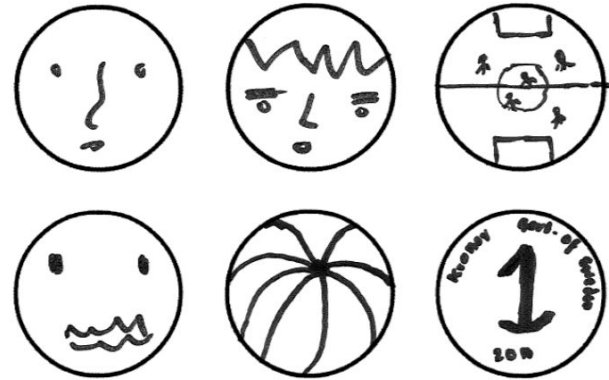
In particolare, i **test basati sul disegno** sono essenziali per misurare e studiare la creatività nei bambini

<https://youtu.be/faovc917vk0?t=148>

# TEST CARTACEI

Torrance Test	Starting Shapes	Completed Drawing	
		More Creative	Less Creative
In a standardized Torrance Test of Creative Thinking, subjects are given simple shapes (left column) and are asked to use them (top row) or combine them (middle row) in a picture or to complete a partial picture (bottom row). Evaluators judge whether the results are more or less creative.	Use	 Mickey Mouse	 Chain
	Combine	 King	 Face
	Complete	 A fish on vacation	 Pit

I test si basano su alcune figure che i partecipanti devono utilizzare come base per un disegno



I valutatori assegnano un punteggio alle caratteristiche creative del disegno

# TEST ONLINE

- La app consiste in una **trasposizione dei test cartacei** in un ambiente digitale basati sul disegno, su **tablet** o cellulare
- Il target sono i **bambini in età scolare**
- Gli utenti devono poter **disegnare sullo schermo** completando le forme date



# FUNZIONALITÀ

## UTENTI

- iniziare una sessione
- completare i disegni
- (vedere risultati)



## VALUTATORI

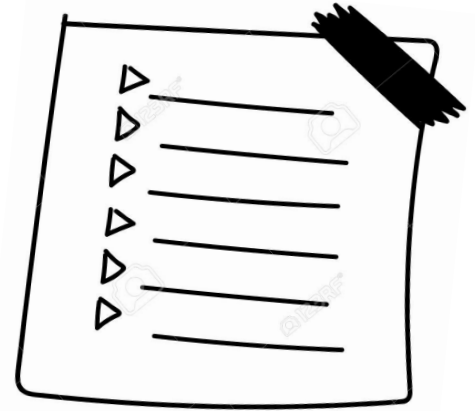
- configurare il test (scegliere immagini e strumenti)
- inserire valutazioni
- visualizzare risultati
- esportare risultati

# VALUTAZIONI

Le valutazioni in genere si basano su una **template di feature** che devono essere completate con valori numerici

Esempi di feature:

- Fluenza: numero di idee
- Originalità: frequenza statistica
- Flessibilità: varietà di categorie concettuali
- Elaborazione: percorso concettuale



# AUTOMAZIONE

La valutazione attualmente avviene interamente tramite giudizio umano

Per assegnare un valore a alcune feature si possono utilizzare **strumenti automatici**

- numero di immagini separate
- immagini simili
- frequenza statistica

in supporto o sostituzione alla valutazione umana

