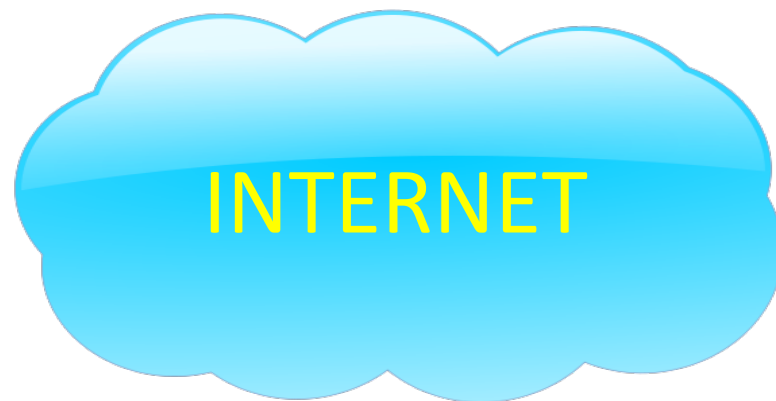


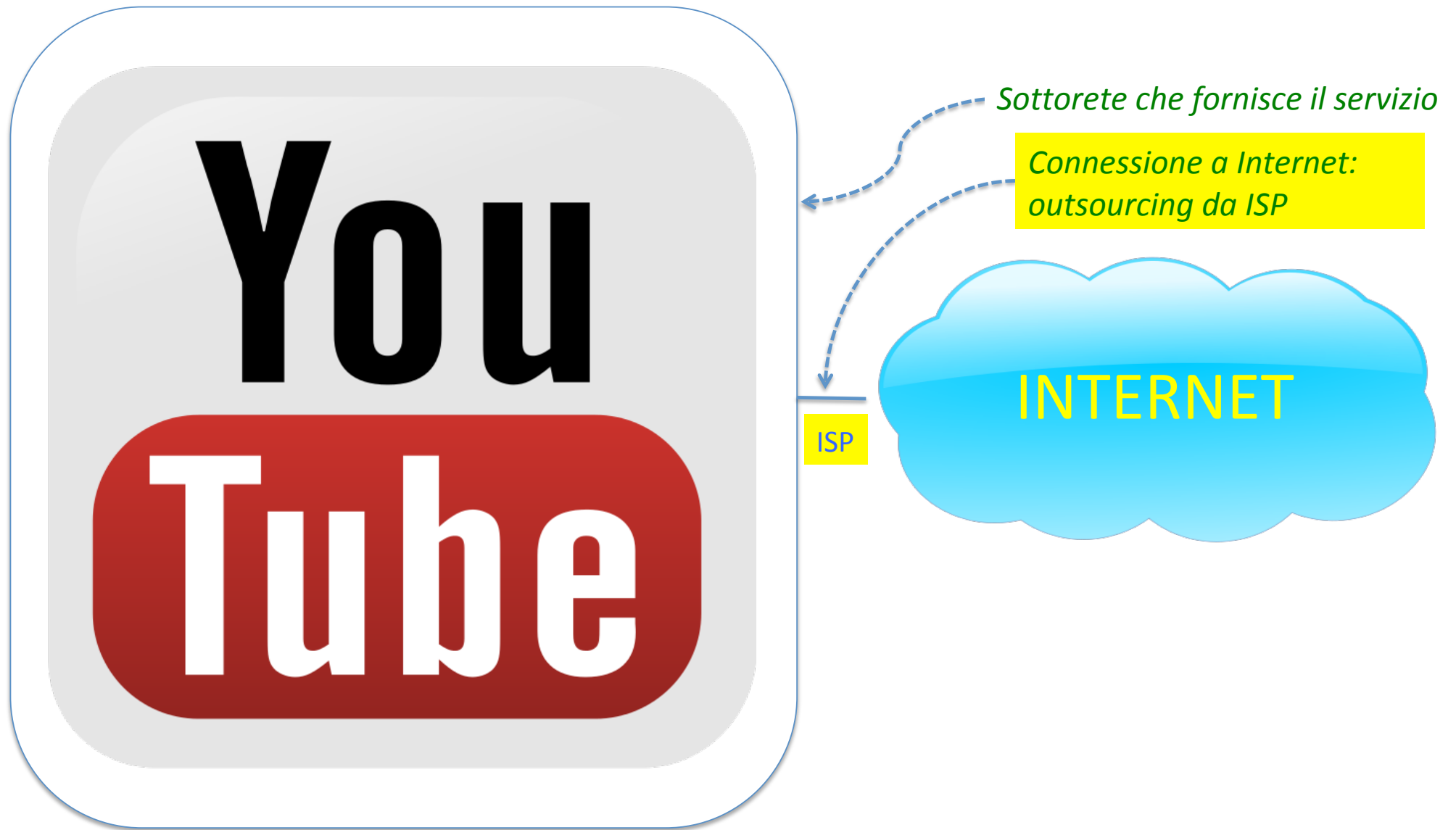
# Esempio di schema fisico



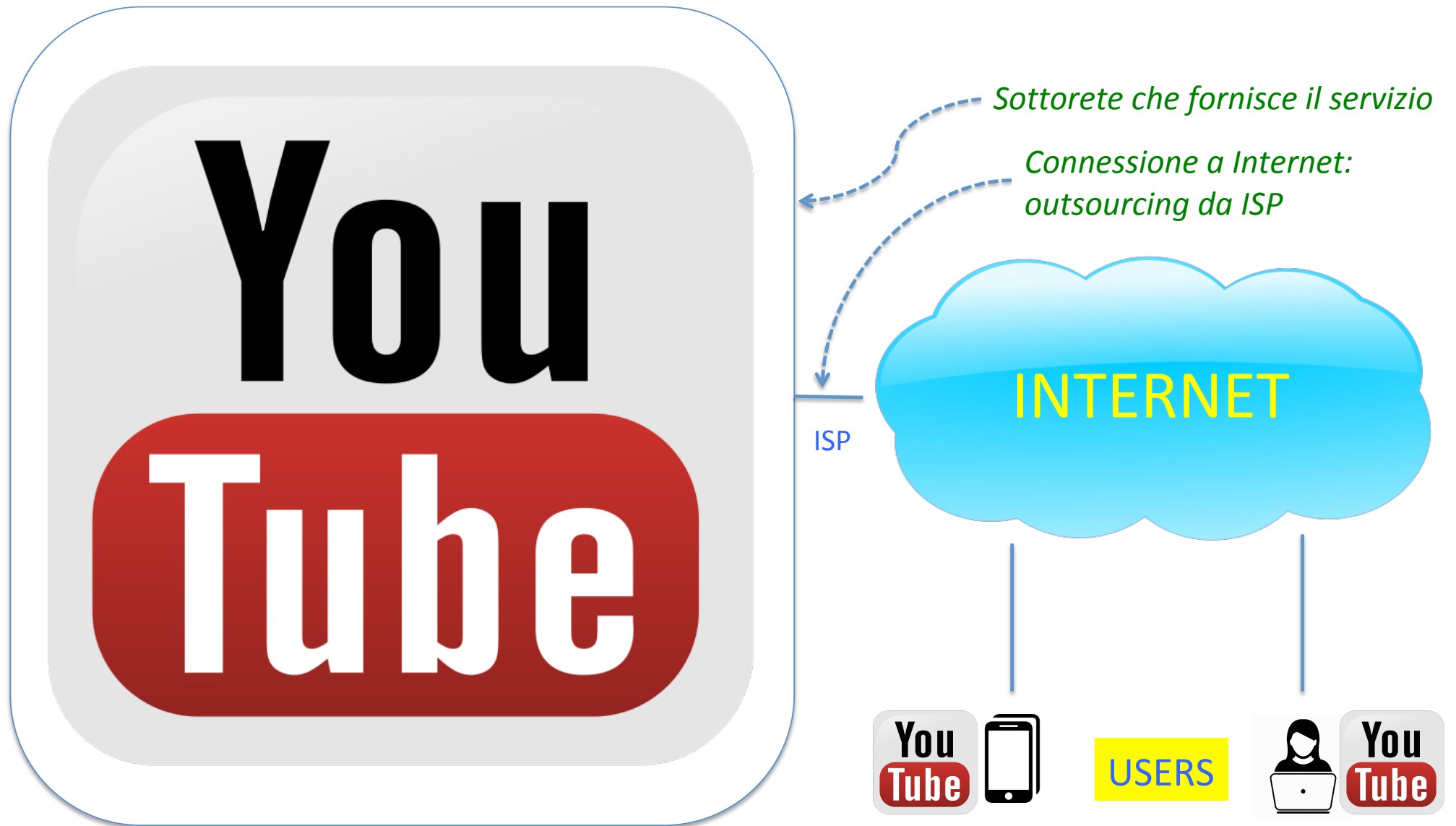
*Sottorete che fornisce il servizio*



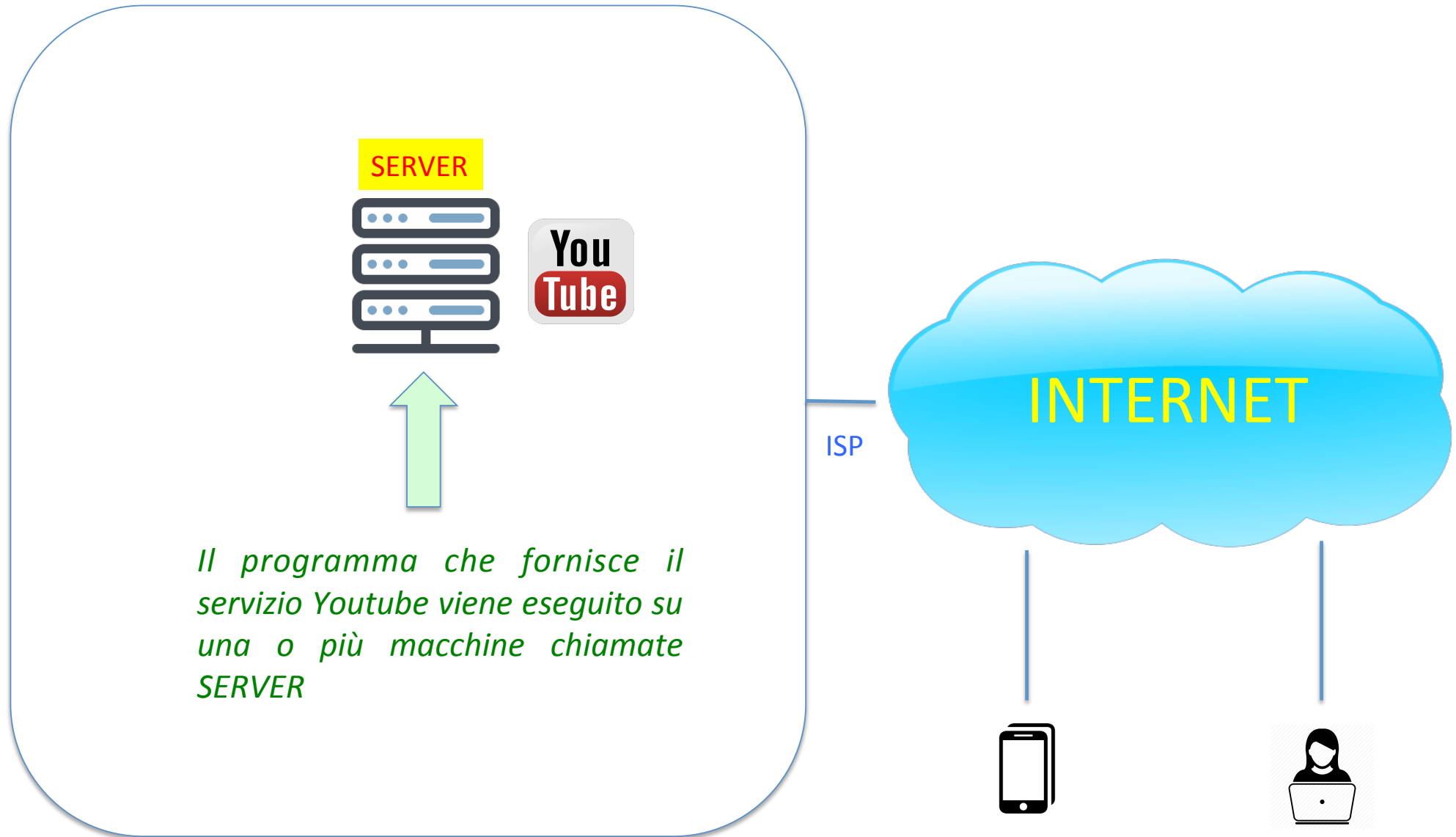
# Esempio di schema fisico



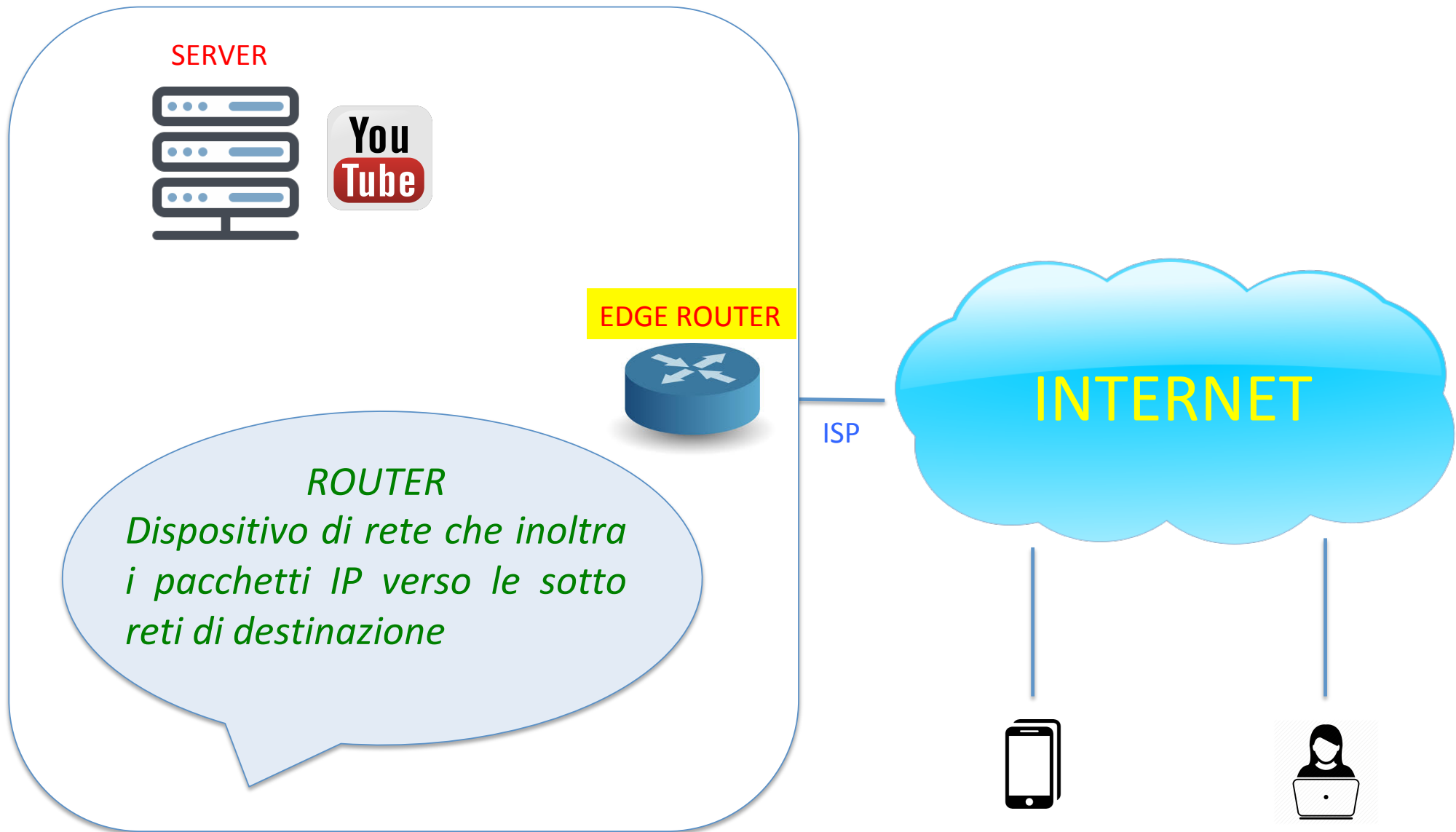
# Esempio di schema fisico



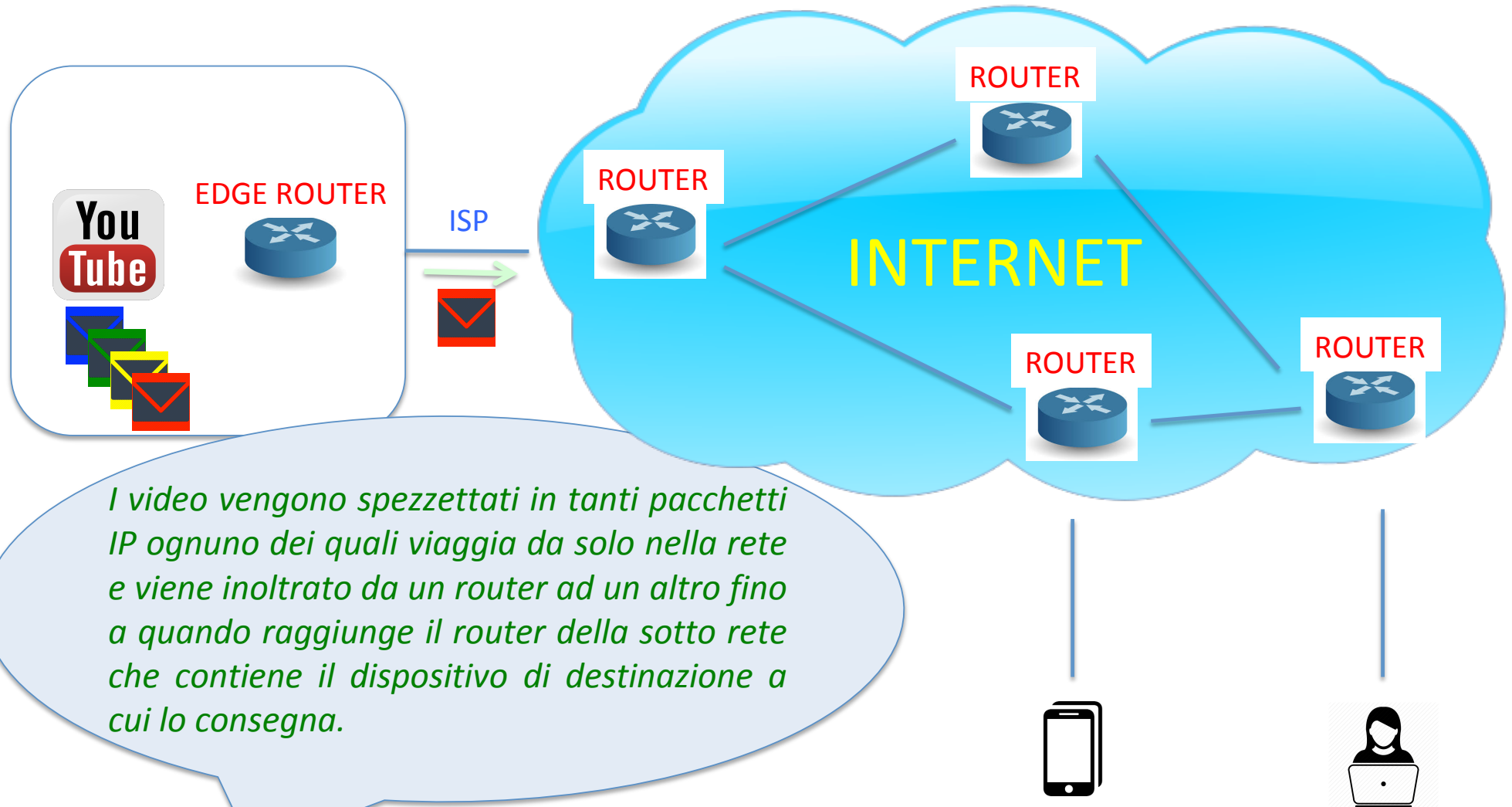
# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico

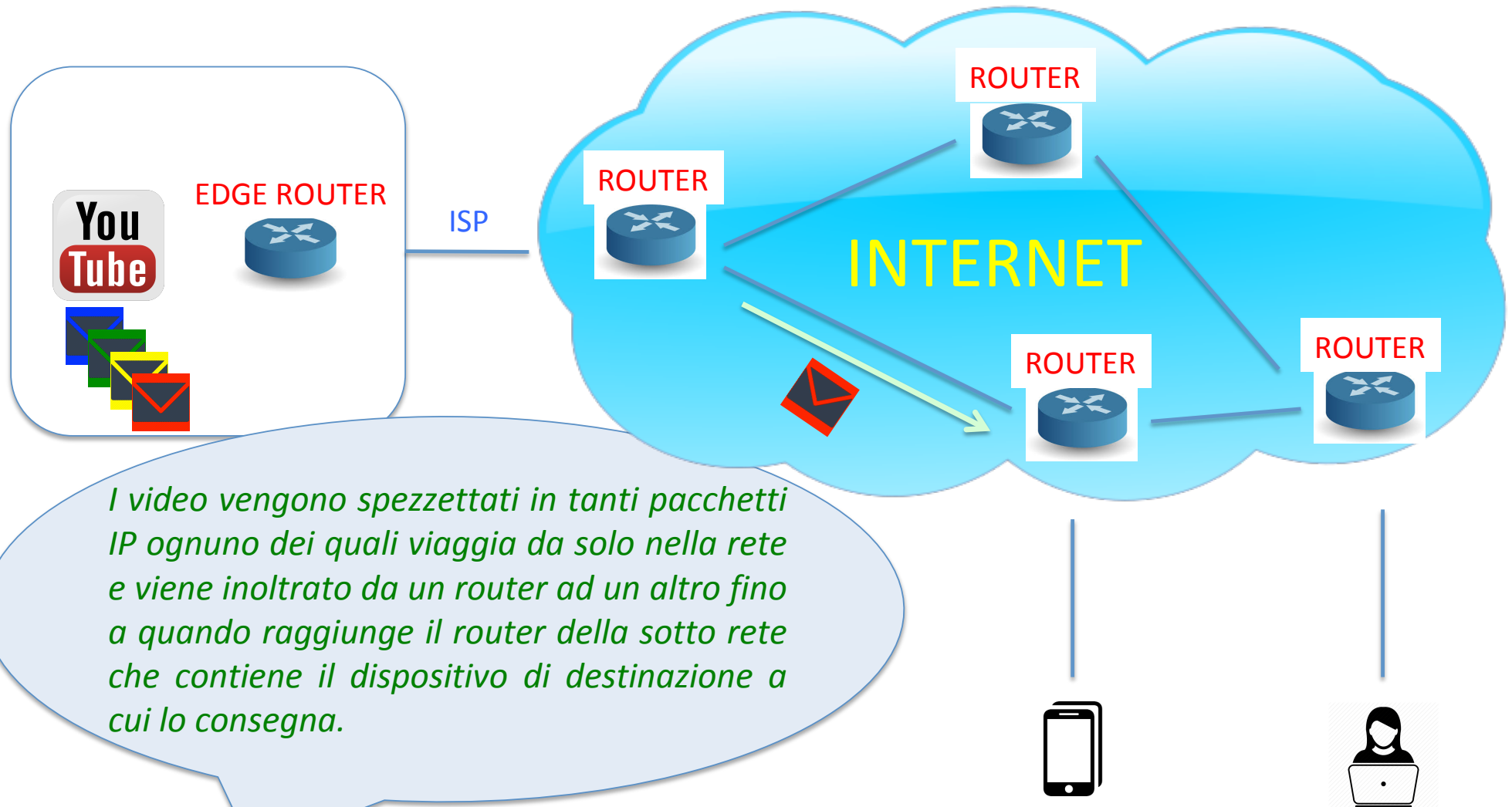


# Esempio di schema fisico



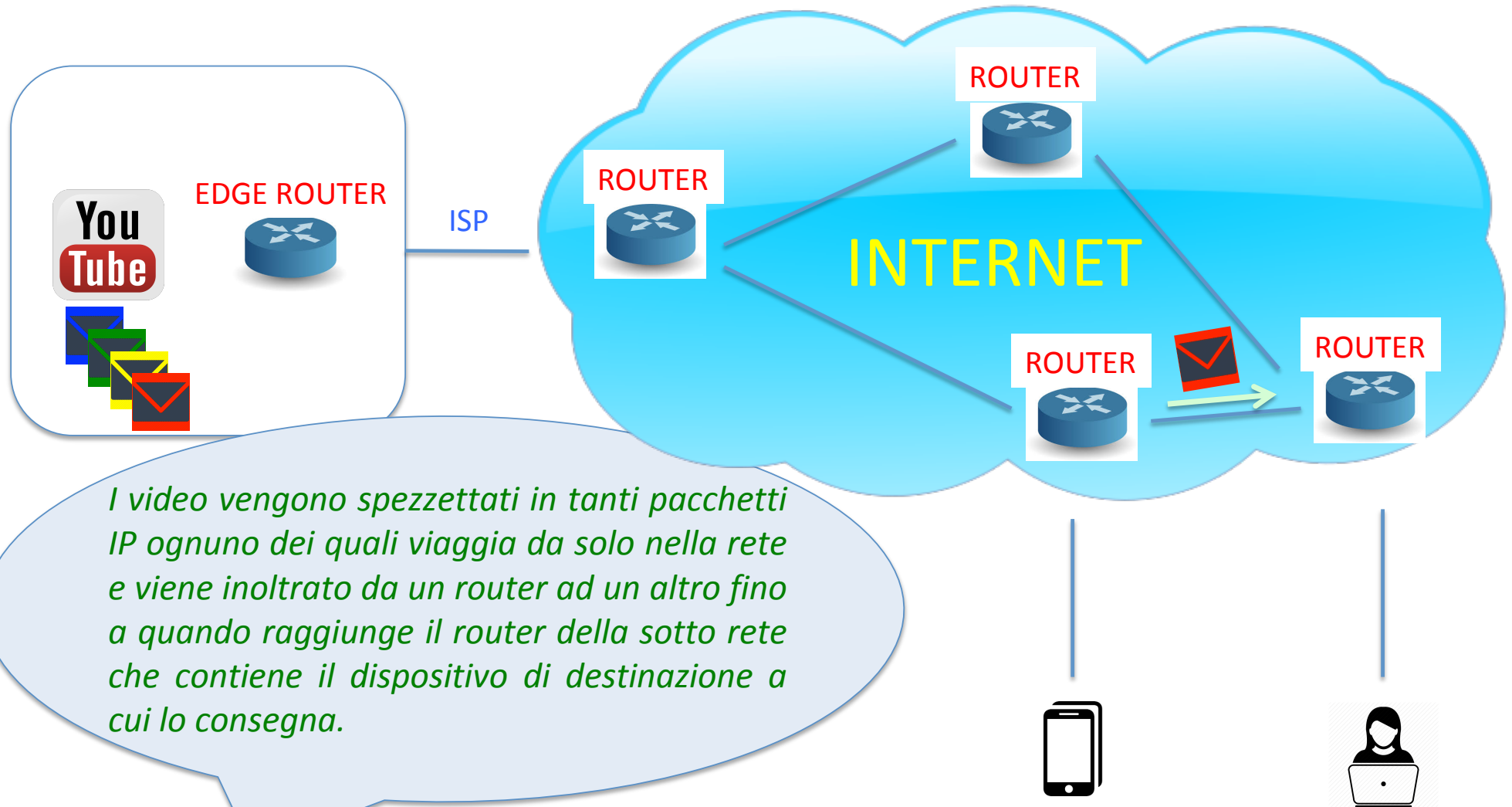
*I video vengono spezzettati in tanti pacchetti IP ognuno dei quali viaggia da solo nella rete e viene inoltrato da un router ad un altro fino a quando raggiunge il router della sotto rete che contiene il dispositivo di destinazione a cui lo consegna.*

# Esempio di schema fisico



*I video vengono spezzettati in tanti pacchetti IP ognuno dei quali viaggia da solo nella rete e viene inoltrato da un router ad un altro fino a quando raggiunge il router della sotto rete che contiene il dispositivo di destinazione a cui lo consegna.*

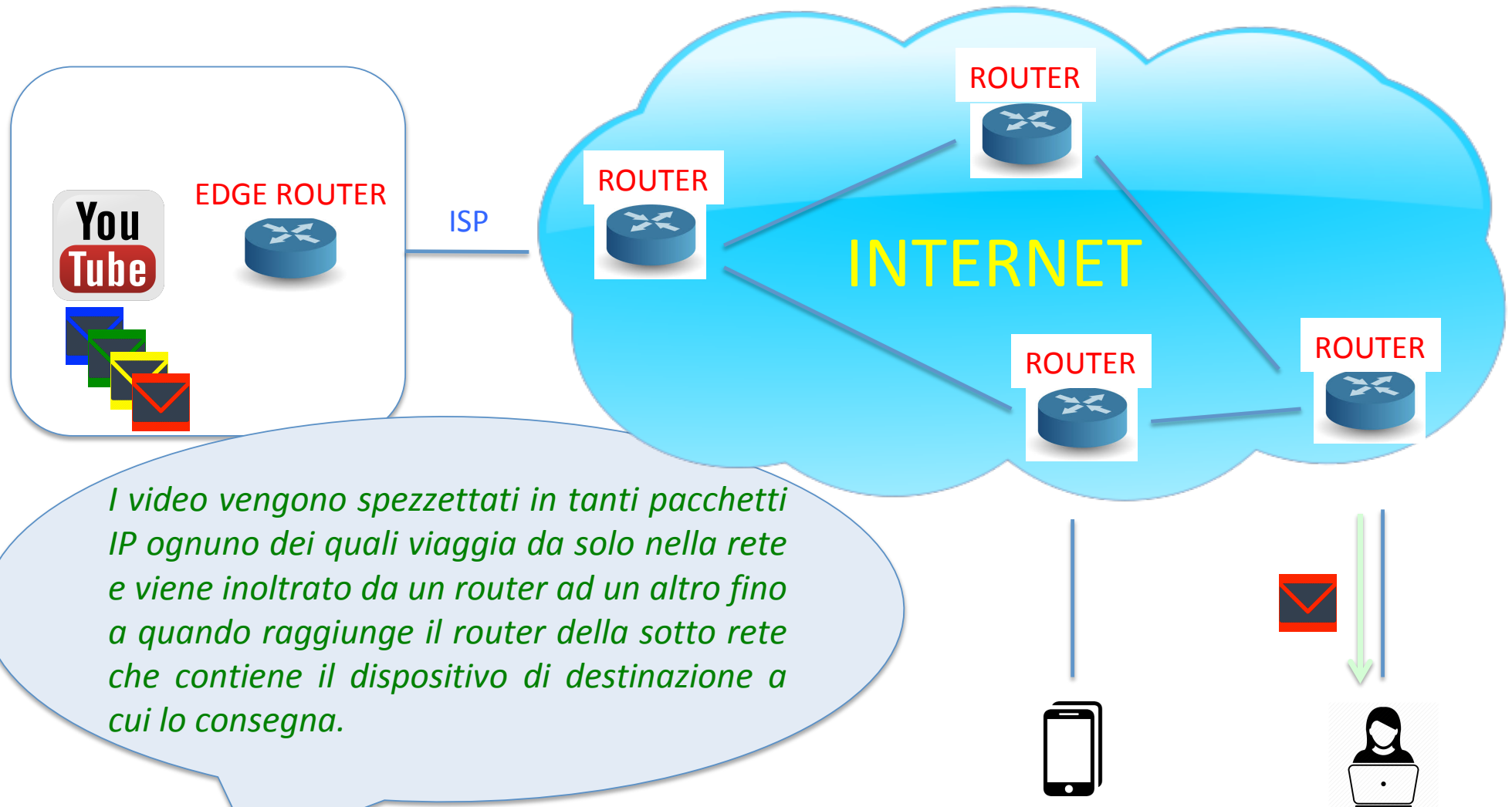
# Esempio di schema fisico



*I video vengono spezzettati in tanti pacchetti IP ognuno dei quali viaggia da solo nella rete e viene inoltrato da un router ad un altro fino a quando raggiunge il router della sotto rete che contiene il dispositivo di destinazione a cui lo consegna.*

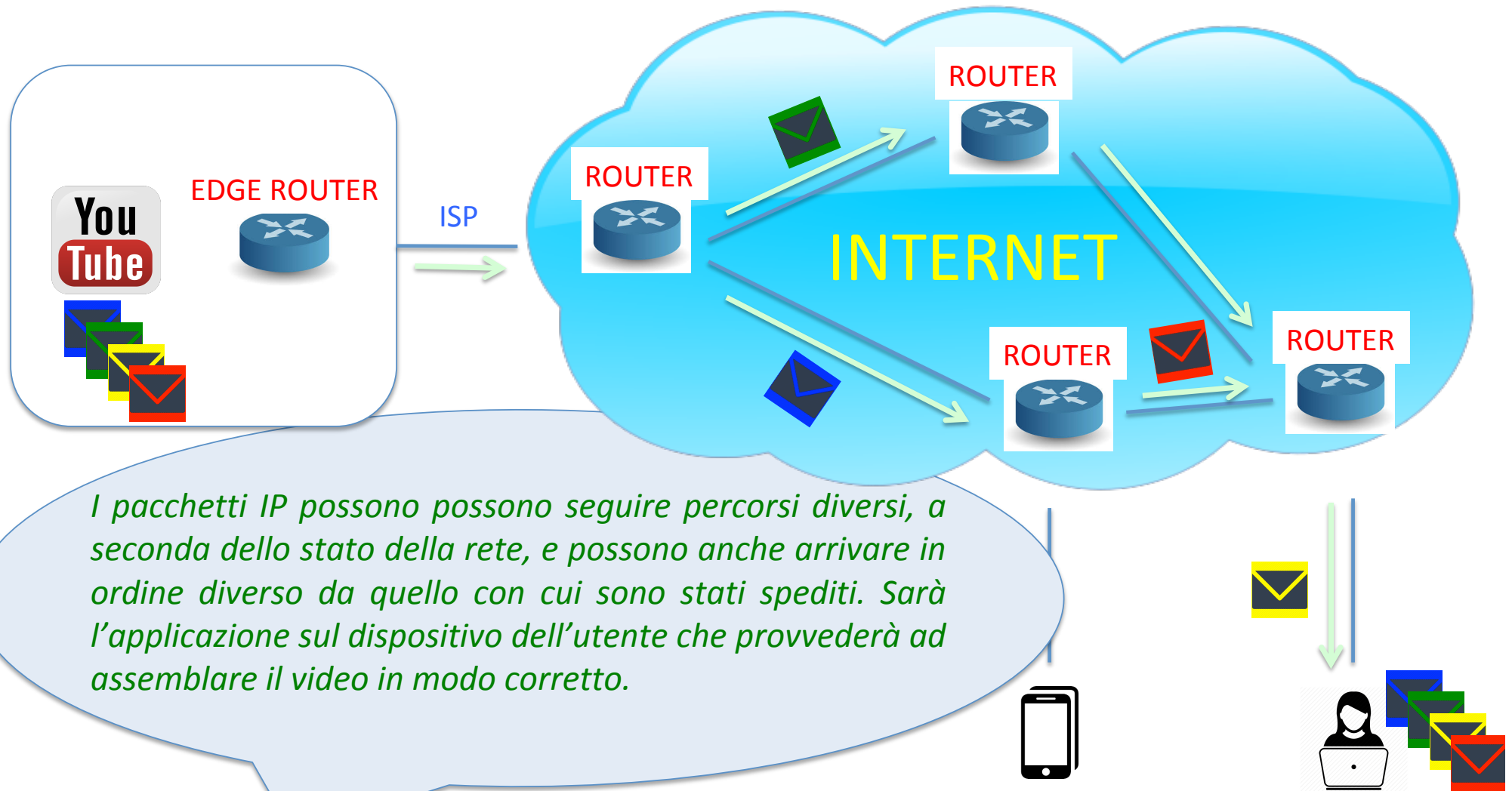


# Esempio di schema fisico

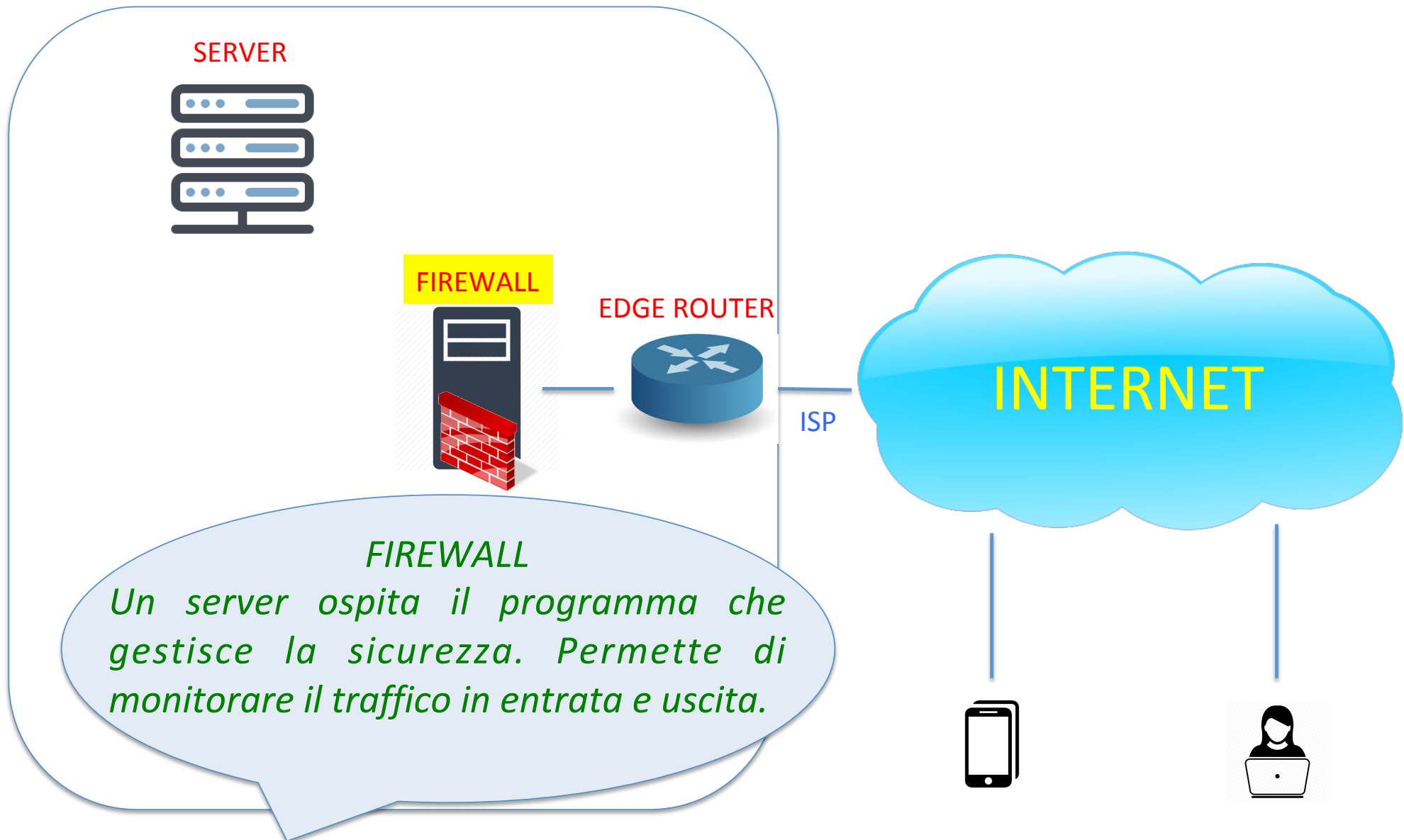


*I video vengono spezzettati in tanti pacchetti IP ognuno dei quali viaggia da solo nella rete e viene inoltrato da un router ad un altro fino a quando raggiunge il router della sotto rete che contiene il dispositivo di destinazione a cui lo consegna.*

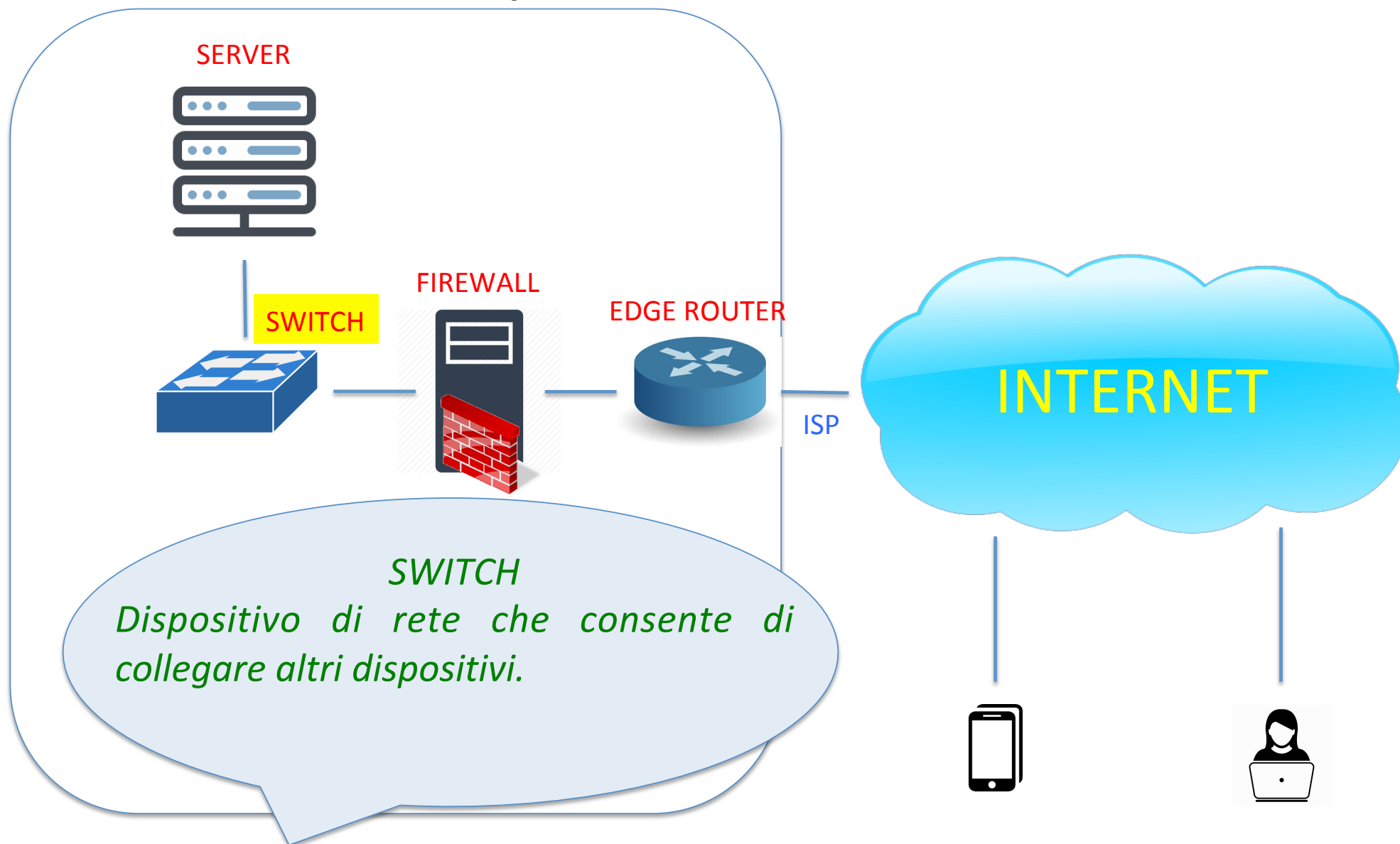
# Esempio di schema fisico



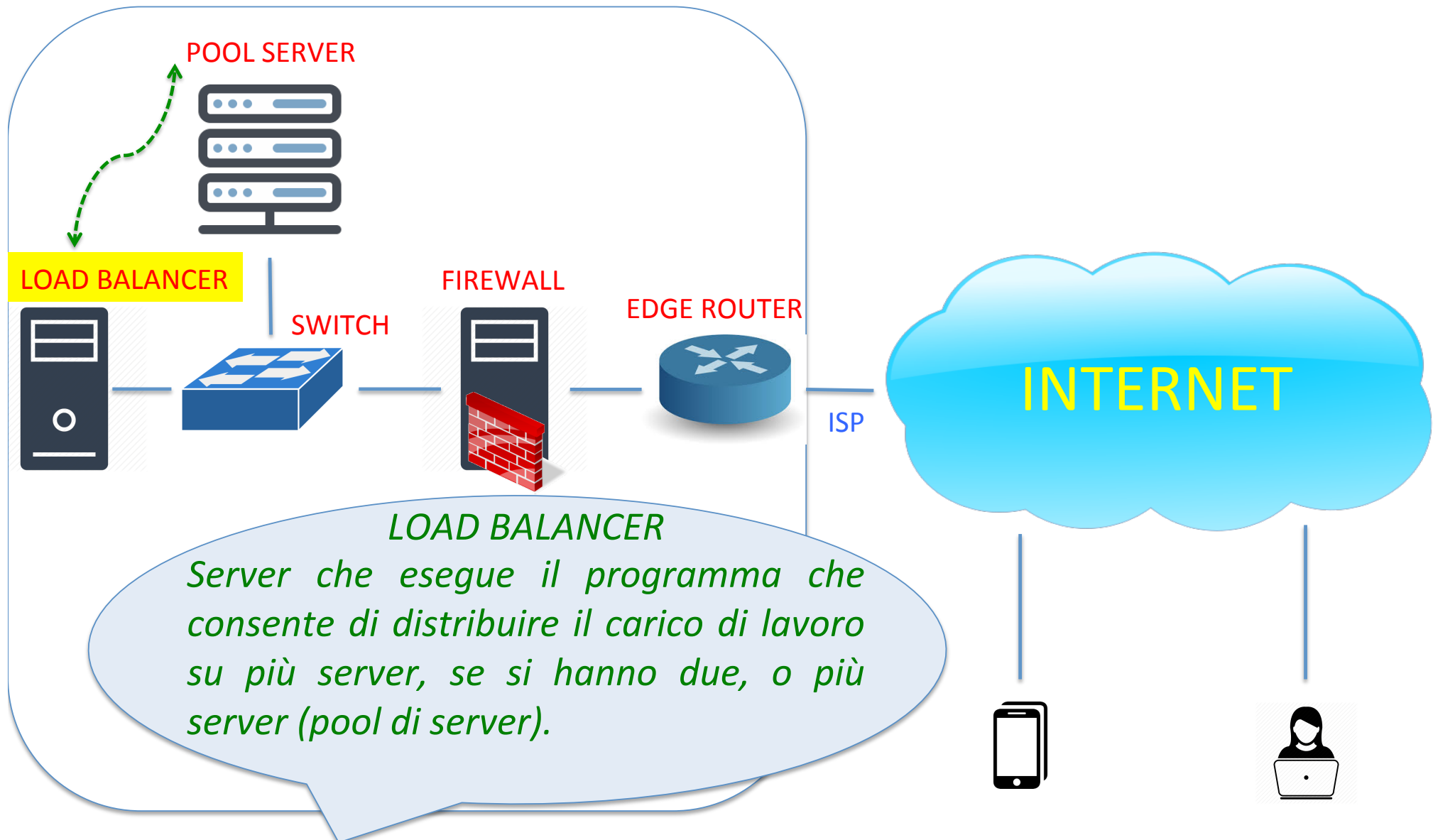
# Esempio di schema fisico



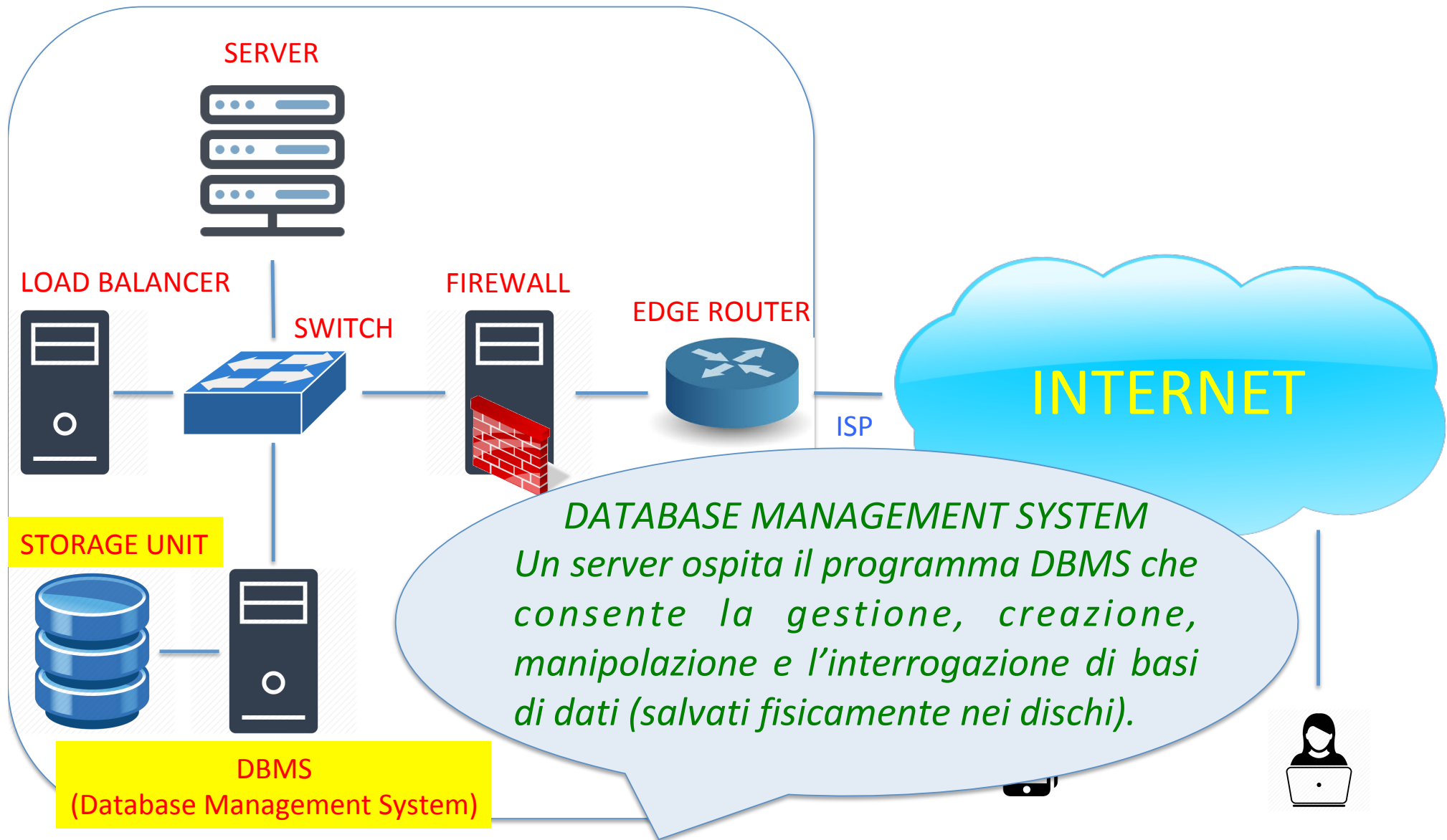
# Esempio di schema fisico



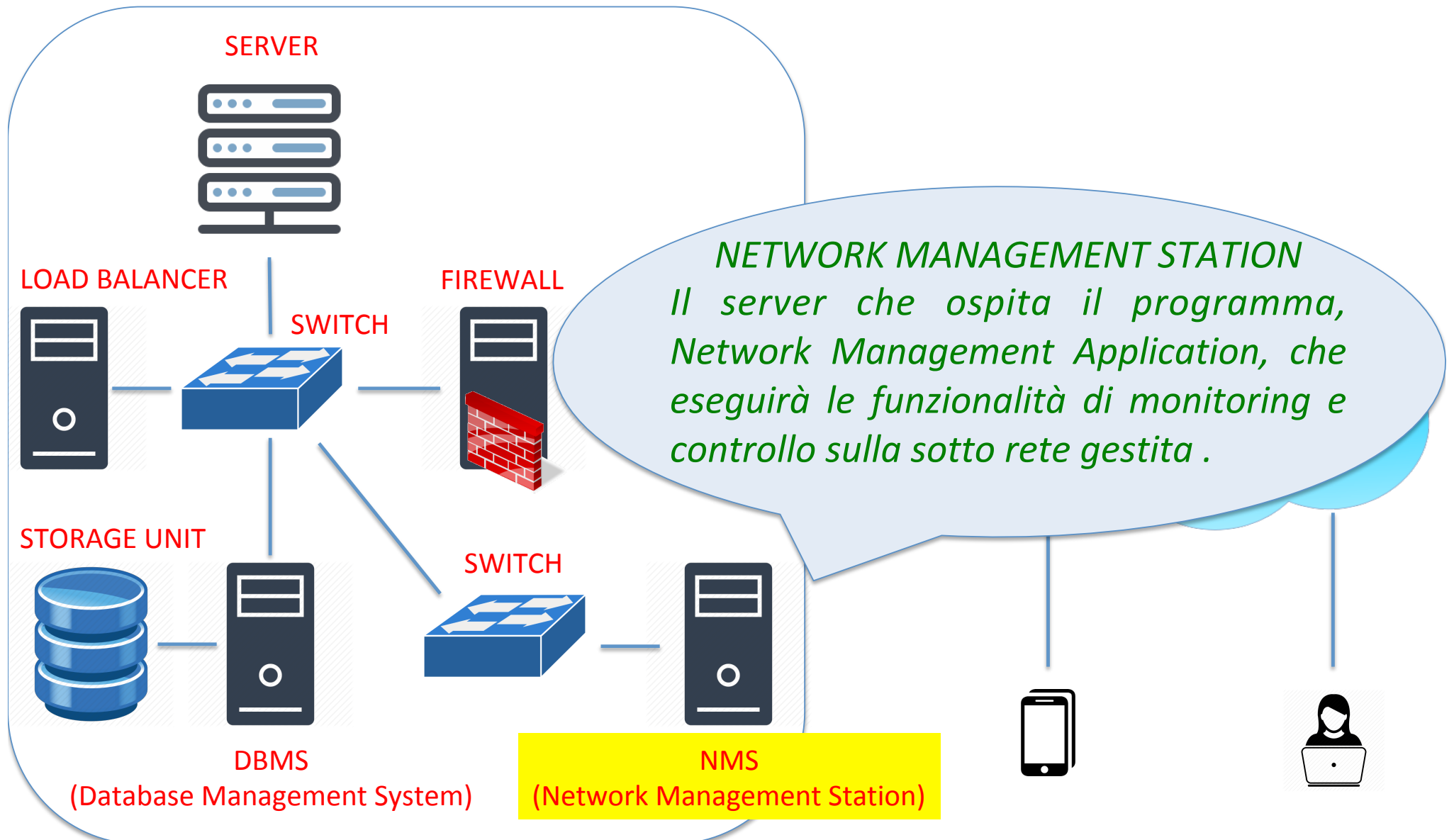
# Esempio di schema fisico



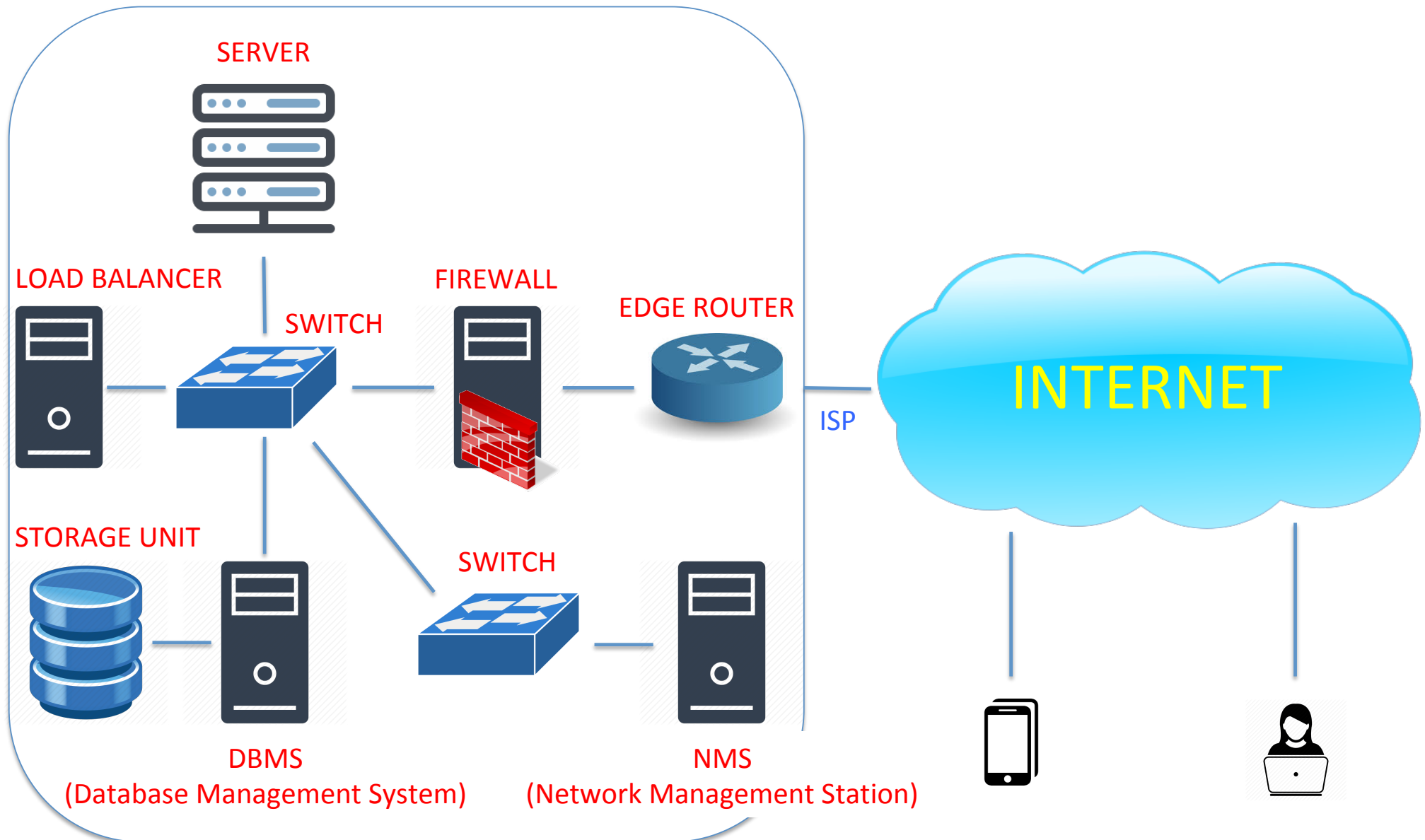
# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico

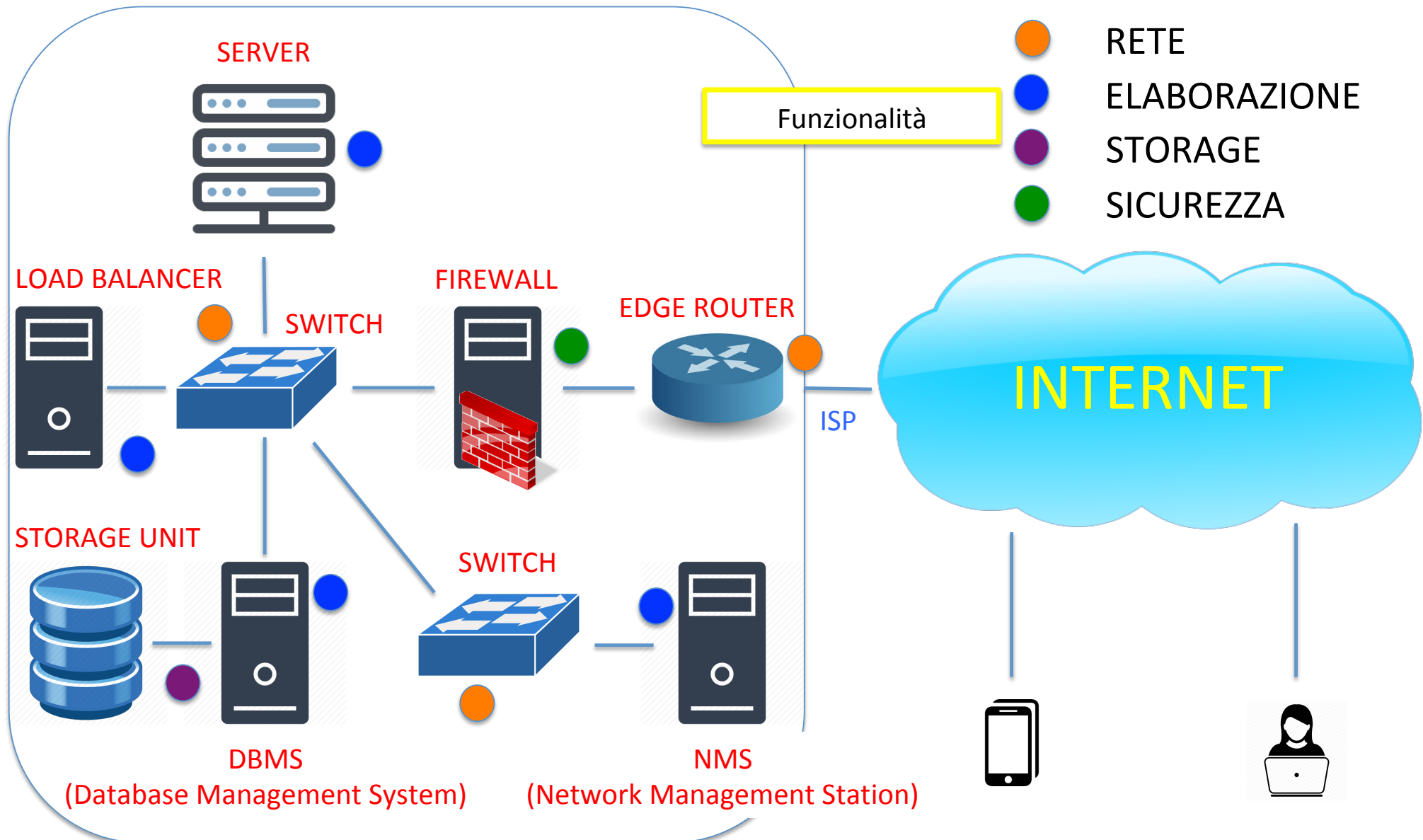


# Esempio di schema fisico

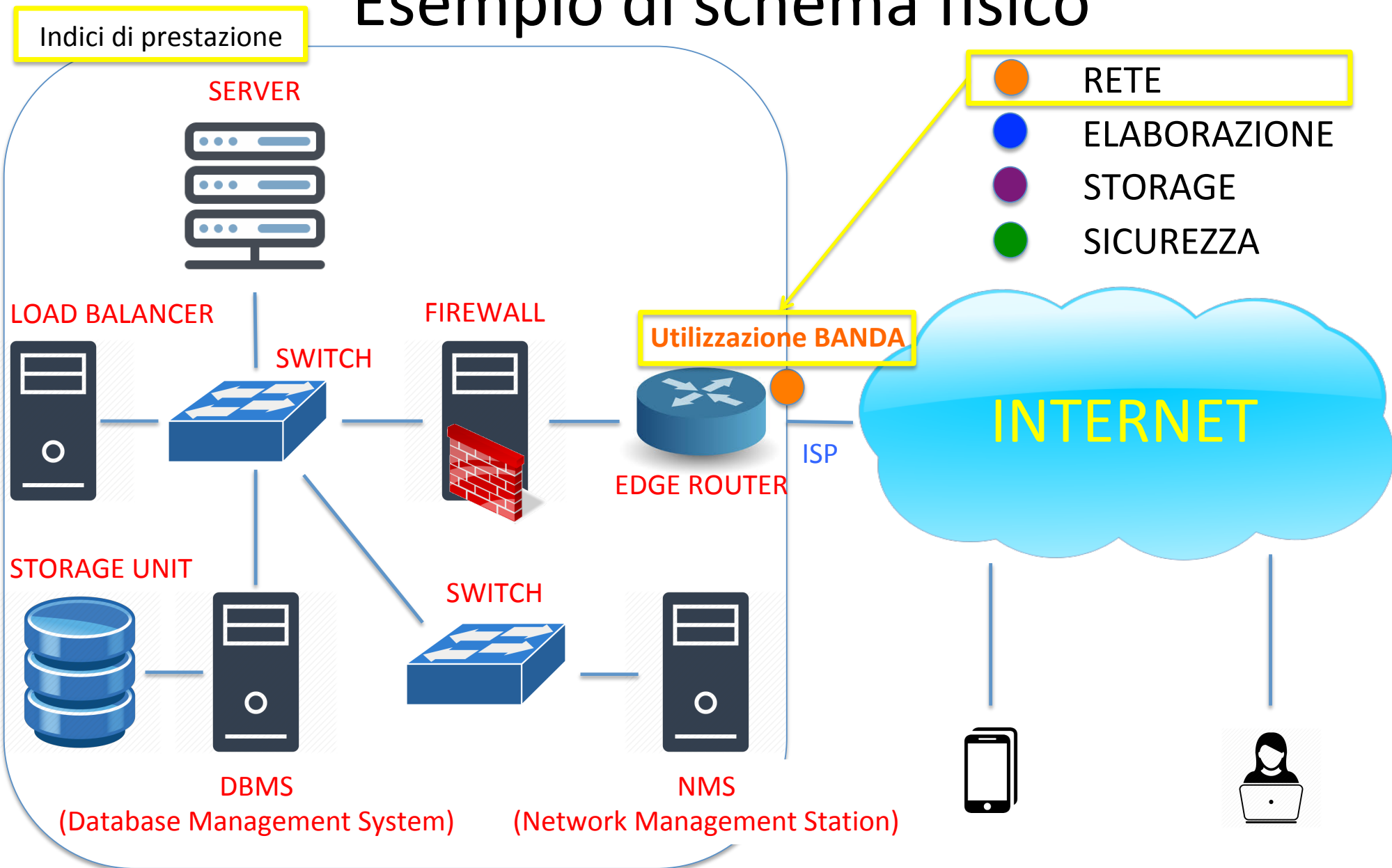




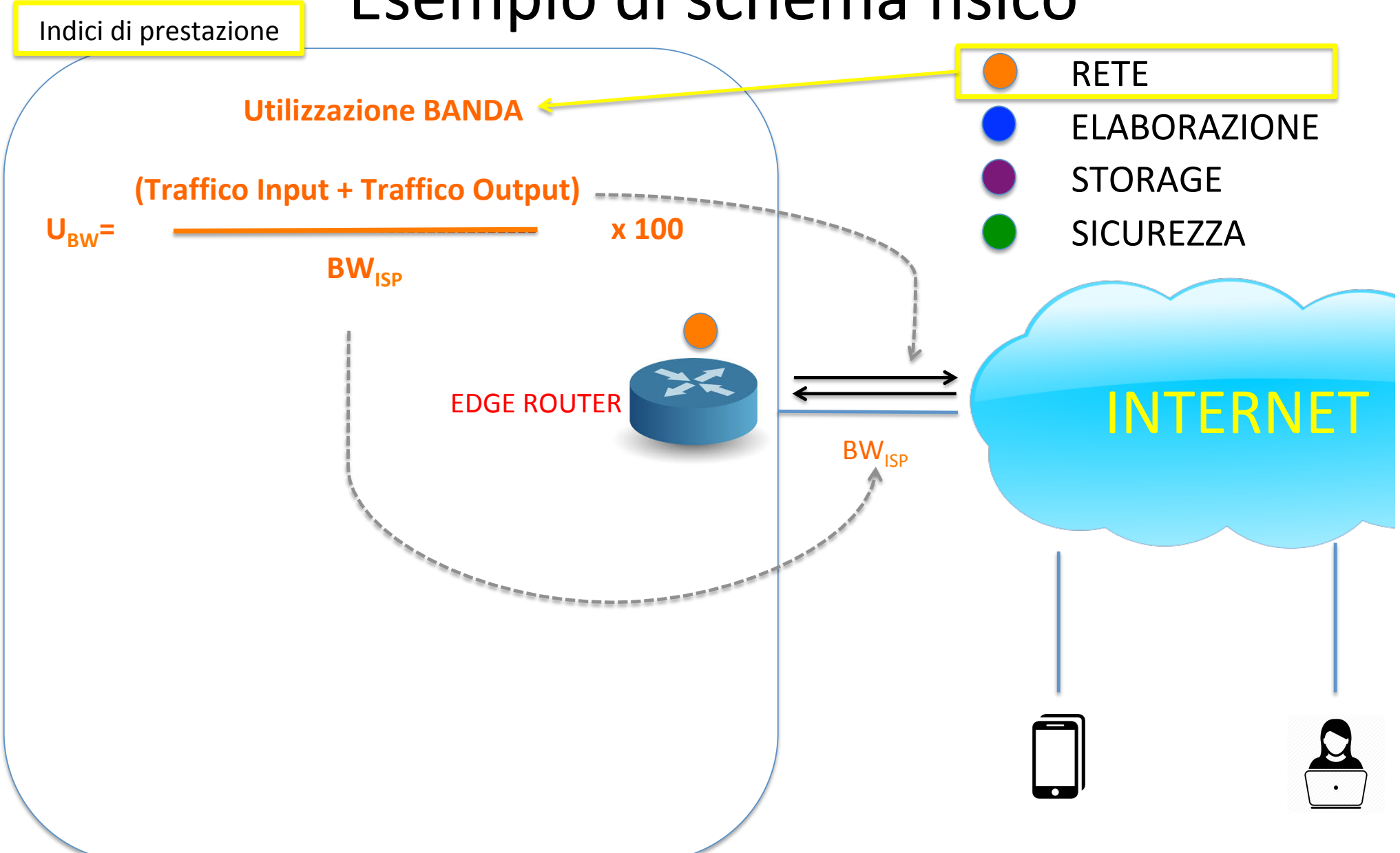
# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico



Indici di prestazione

Utilizzazione BANDA

(Traffico Input + Traffico Output)

$U_{BW} =$

$\times 100$

$BW_{ISP}$

EDGE ROUTER

$BW_{ISP}$

INTERNET



RETE



ELABORAZIONE



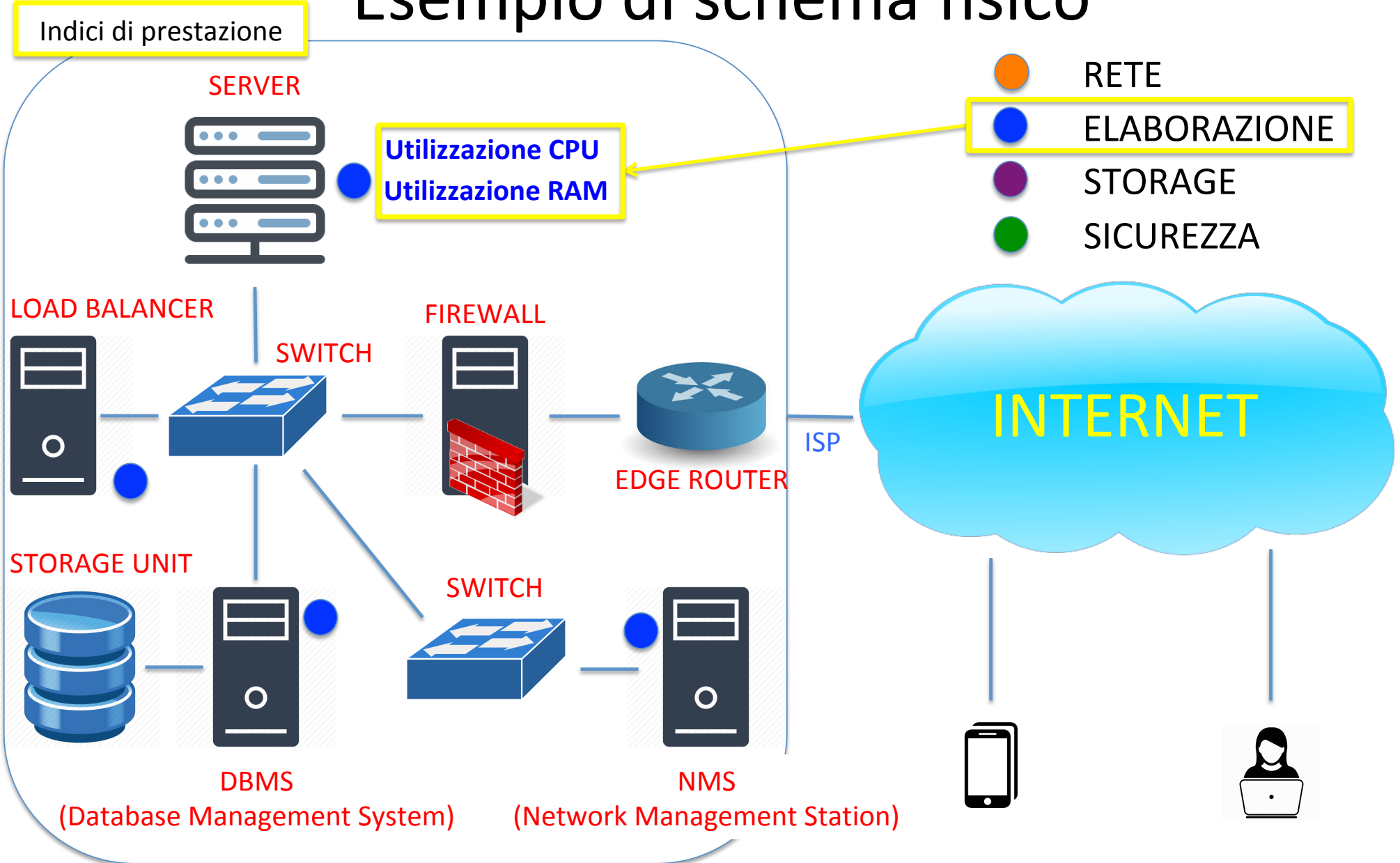
STORAGE



SICUREZZA



# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico

Indici di prestazione

SERVER



## CPU Central Processing Unit

Componente fisica dei calcolatori (processore) che esegue i programmi.

## RAM Random Access Memory

Memoria che contiene i programmi ed i dati che vengono elaborati dalla CPU

$$U_{\text{CPU}} = \frac{\text{Busy Time}}{\text{Busy Time} + \text{Idle Time}} \times 100$$

$$U_{\text{RAM}} = \frac{\text{RAM Utilizzata}}{\text{RAM Totale}} \times 100$$



RETE



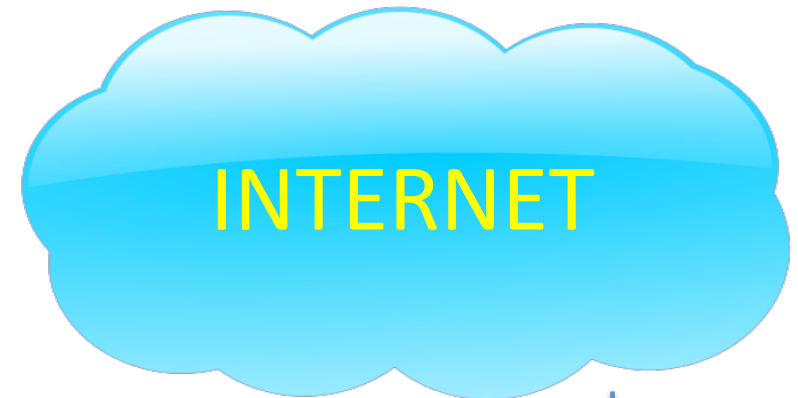
ELABORAZIONE



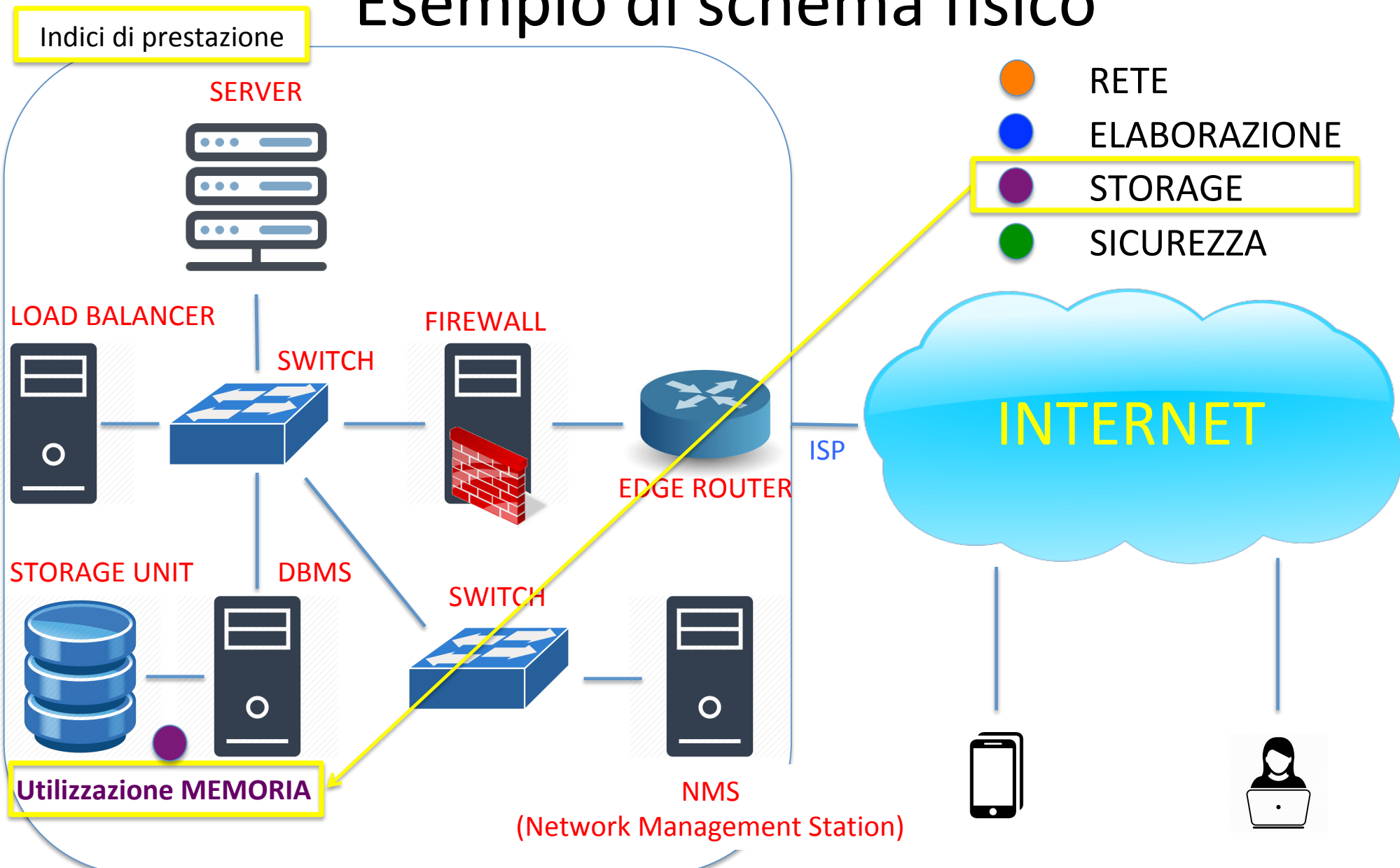
STORAGE



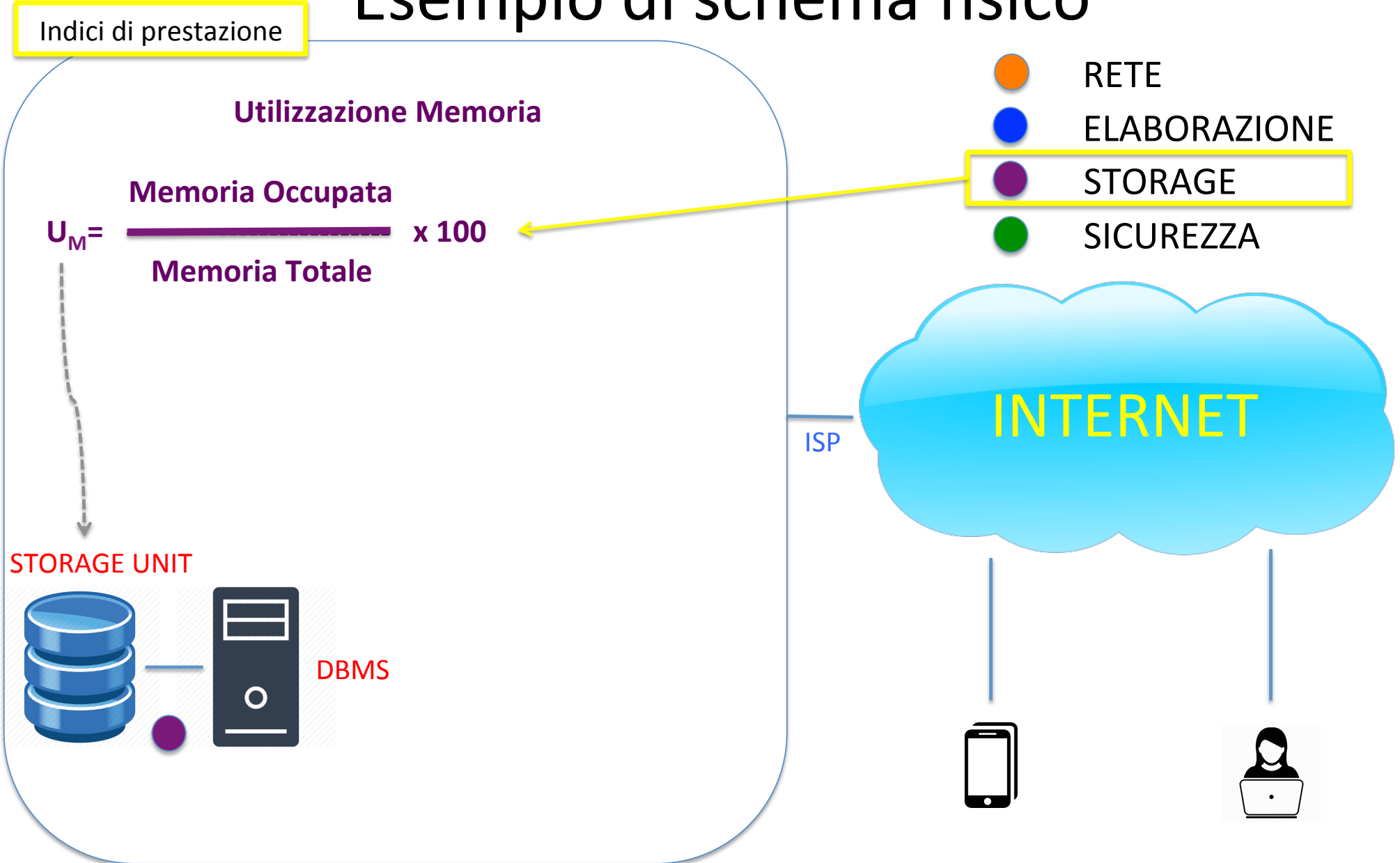
SICUREZZA



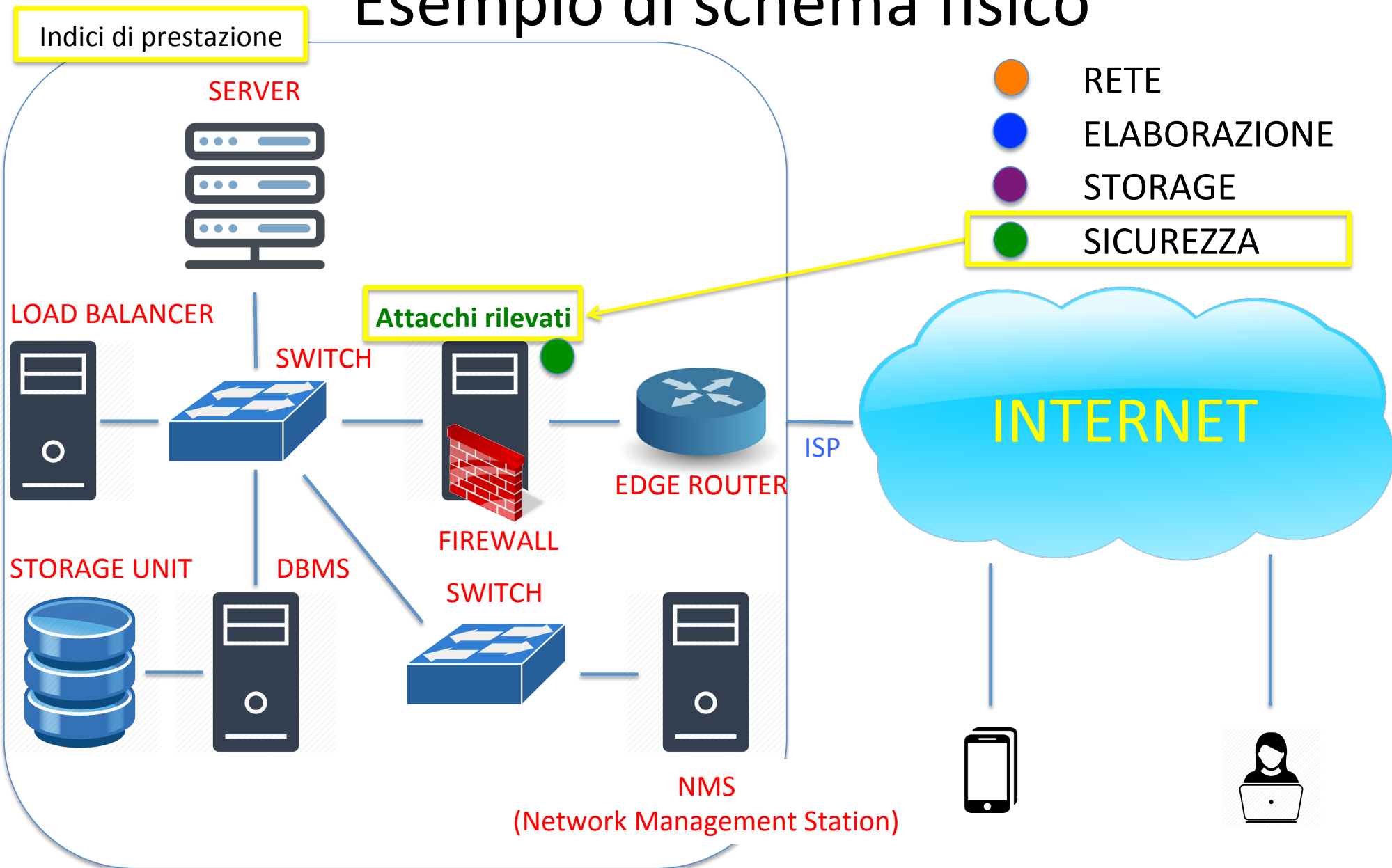
# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico

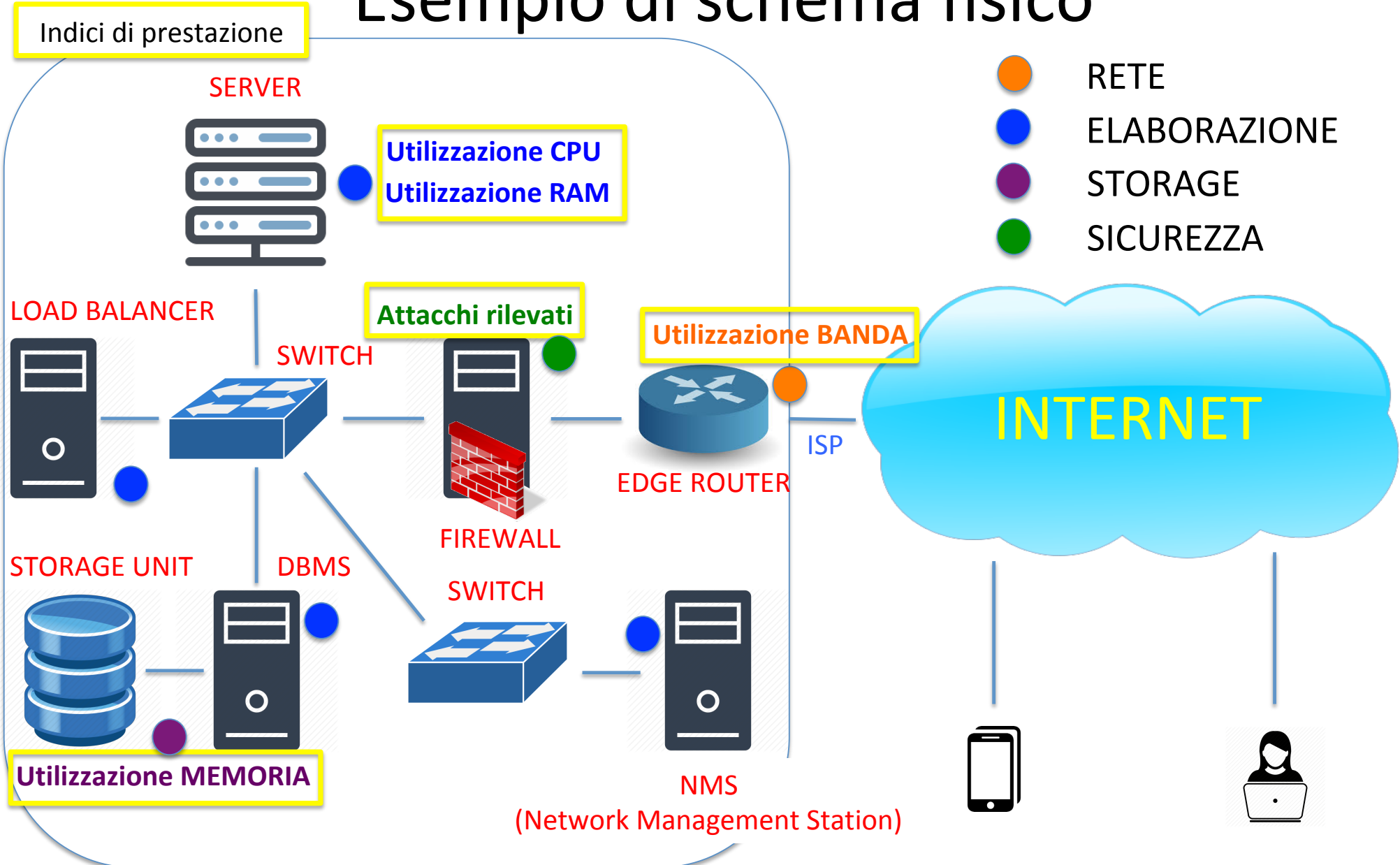


# Esempio di schema fisico

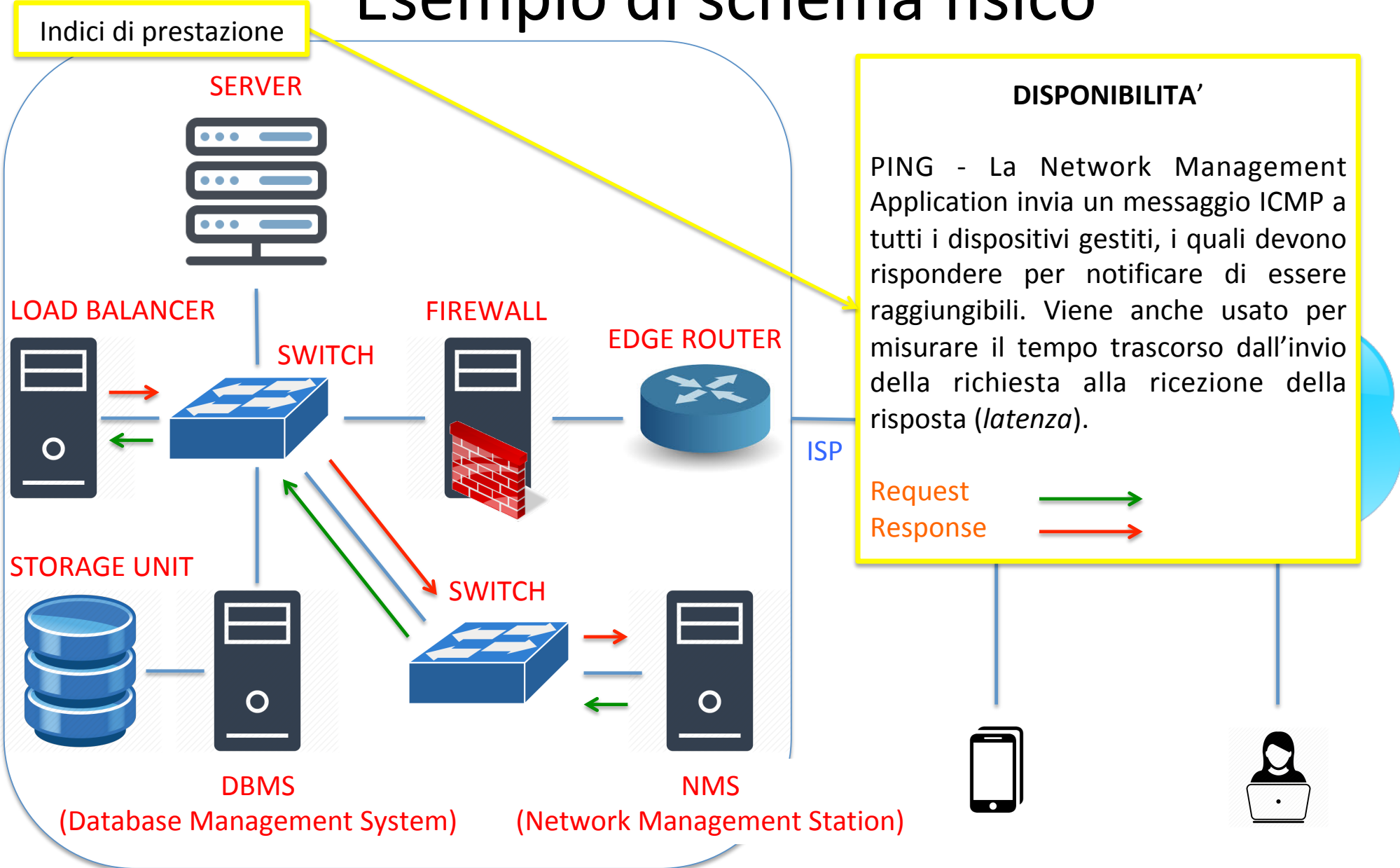




# Esempio di schema fisico



# Esempio di schema fisico



Indici di prestazione

SERVER

LOAD BALANCER

SWITCH

FIREWALL

EDGE ROUTER

ISP

STORAGE UNIT

DBMS

(Database Management System)

SWITCH

NMS

(Network Management Station)

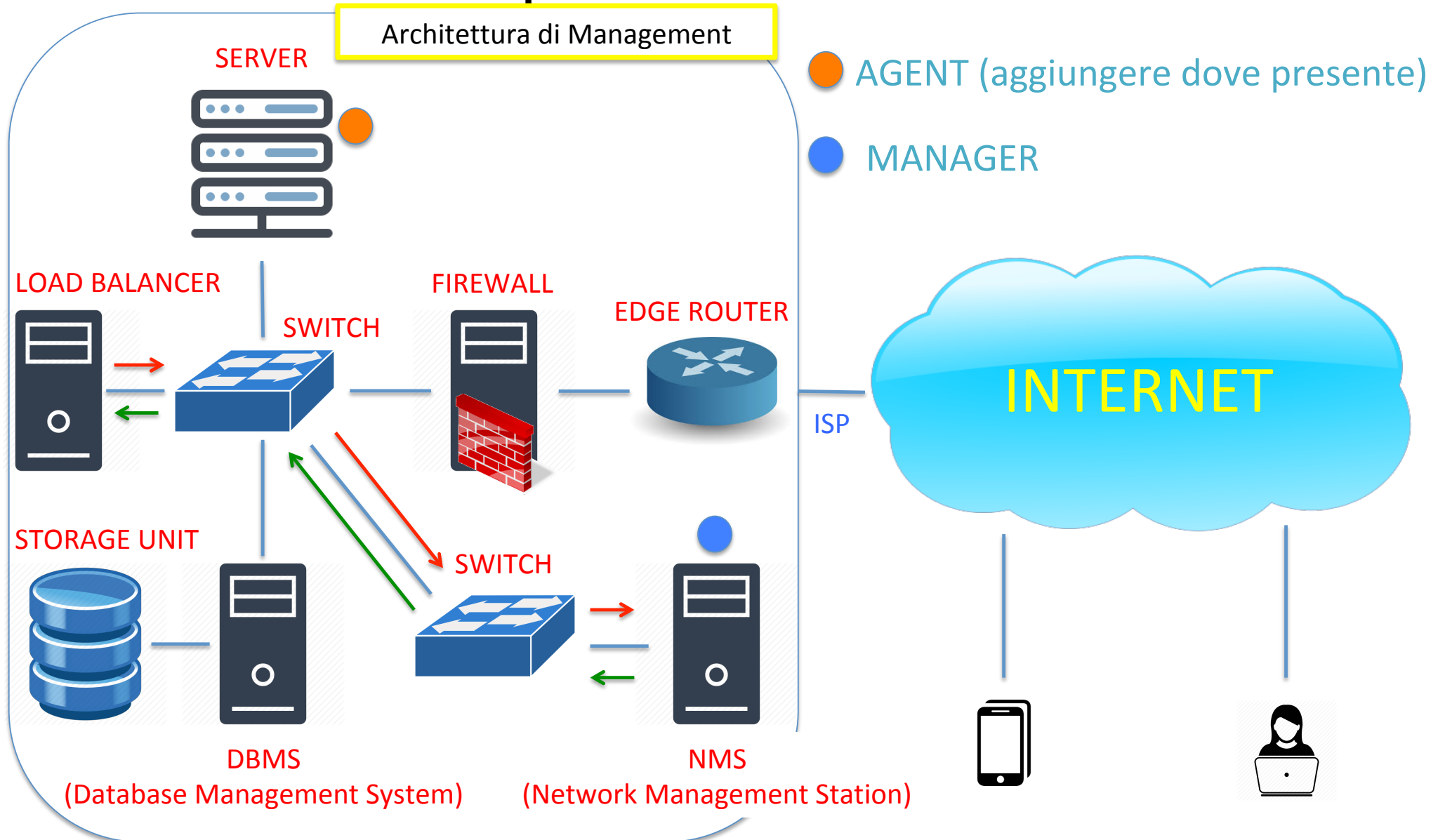
DISPONIBILITA'

PING - La Network Management Application invia un messaggio ICMP a tutti i dispositivi gestiti, i quali devono rispondere per notificare di essere raggiungibili. Viene anche usato per misurare il tempo trascorso dall'invio della richiesta alla ricezione della risposta (*latenza*).

Request   
Response 



# Esempio di schema fisico



# Strategia di controllo

